



# V 4.1.1

SRP-GT-R / GTI-R / Formula R

Questo manuale ti aiuterà a ottenere il massimo dai tuoi pedali.

Spiegheremo le due modalità disponibili, la modalità PRO che è la configurazione di un'auto reale e la modalità CUSTOM, dove puoi apportare modifiche personalizzate non reali, ma che ti aiutano a guidare.

## DESCRIZIONE DEI PULSANTI E INFORMAZIONI SULLA SCHERMATA PRINCIPALE



**Impostazioni base PRO:** In questa sezione è possibile calibrare i pedali, regolare le zone morte, modificare la pressione dei freni in tempo reale, assegnare pulsanti da mappare sulla pulsantiera o sul volante, salvare e caricare profili personalizzati.

**Regolazione avanzata CUSTOM:** In questa sezione avrai a disposizione ulteriori regolazioni, effettuerai curve personalizzate e regolerai il cut-off dei freni senza perdere il 100% della corsa calibrata. (Novità SRP)

**Lingua:** consente di selezionare la lingua preferita, inglese, spagnolo, tedesco, francese, italiano, portoghese e giapponese.

**Manuale:** Due opzioni, accesso diretto al manuale corrispondente alla lingua selezionata nell'applicazione e collegamento diretto al canale YouTube "SRP SimRacing Pro".

**Apri monitor:** Apri la finestra del monitor, potrai visualizzare le pedaliera, la % di regolazione sul freno e la % del taglio CUT in tempo reale a seconda della modalità che stai utilizzando, **PRO** o **CUSTOM**

**Apri il monitor VR:** Apri la finestra del monitor per i visori VR, sarai in grado di visualizzare le pedaliera e la regolazione % nel freno e la % del taglio CUT in tempo reale a seconda della modalità che stai utilizzando **PRO** o **CUSTOM**, si apre un menu per posizionarlo nel tuo spazio di visualizzazione.

**Esci:** chiudi l'app.

**Informazioni su:** versione del firmware installato sulla scheda.

**Profilo:** indica quale profilo stai utilizzando.

**Pieghevole:** per poter selezionare il modello e il colore dei pedali.

## DESCRIZIONE DEI PULSANTI IN MODALITÀ "PRO" REGOLAZIONE DI BASE

### SET DI 3 PEDALI



**APPLICA REGOLAZIONI:** Salva il profilo sulla scheda come predefinito.

**SALVA:** Salva il tuo gioco personalizzato e i profili dell'auto.

**CARICA:** carica il tuo gioco personalizzato e i profili dell'auto.

**CALIBRAR:** Accedere al menu di calibrazione.

**RETURN:** Torna al menu principale.

**SELETORE AUTOBRAKE:** Attiva il freno con la frizione.

**AUTO-CAL:** Calibra il freno in base alla tua memoria muscolare con gusci ABS e non ABS (ottimizzati per i centri di simulazione)

**TARA:** Pulsante per calibrare la pressione minima quando si modifica la corsa del pistone del freno, ed evitare così di eseguire l'intera sequenza di calibrazione.

**CONFIG:** Accesso al menu per assegnare toni su tastiera, volante, tastiera, Streamdeck

## SET DI 2 PEDALI



**Aggiunto il pulsante AUTOBRAKE:** per attivare la frizione con il mouse e verificare che tutto sia impostato correttamente.

### IMPOSTAZIONI IN MODALITÀ "PRO" IMPOSTAZIONE DI BASE

- Zone morte superiori e inferiori.
- Regolare la % del freno.
- Combinazione di tasti per regolare la % del freno in tempo reale.
- Accedere al menu di calibrazione.
- Registrazione della % massima effettiva che è stata effettuata in frenata indipendentemente dal valore calibrato per regolarla correttamente quando si utilizza un'auto con ABS.
- Record di frenata massima, per verificare la pressione effettiva esercitata sul freno, non superare quella calibrata e regolarla per eseguire correttamente la frenata regressiva.
- AUTO-CAL:** Questo pulsante calcola la tua media muscolare per i veicoli con "ABS" con la particolarità che calcola la media delle ultime tre frenate massime e la applica mentre sei in pista, se sei sopra la taratura attuale o sotto regolerà il valore, un ottimo strumento per i centri di simulazione, quindi quando cambi cliente con pochi secondi il pedale è calibrato sulla tua memoria muscolare, diciamo al cliente di premere il pedale 3 volte dove vorrebbe che fosse la sua frenata massima e premere il pulsante, puoi quindi uscire in pista e poi finire la messa a punto con il + e il - mentre guidi.

**-TARA:** Dopo aver modificato la corsa del pistone del freno, anche se la corsa è stata aumentata o diminuita, dobbiamo sempre ricalibrare la pressione minima, premendo questo pulsante una volta verrà calibrato ed eviteremo di eseguire l'intera sequenza di calibrazione.

#### **-ATTIVAZIONE DEL PULSANTE DEL FRENO AUTOMATICO NEL SET DI 3 PEDALI:**

Per prima cosa dobbiamo premere il freno almeno del 25%, quindi premiamo la frizione oltre il 98% per 3 secondi e il freno si attiverà automaticamente al 100%.

Ora possiamo rilasciare il pedale del freno e accelerare, quando rilasciamo la frizione e superiamo il 95% il freno verrà rilasciato all'istante.

**-CONFIG:** Accesso al menu per assegnare i pulsanti, possiamo assegnare i seguenti.

- Alzare e abbassare la pressione massima
- AUTO-CAL
- TARA

#### **• SET DI 3 E 2 PEDALI**



Per chiudere il menu faremo clic sul pulsante chiamato lavoro.

#### **-Attivazione del pulsante Autobrake in un set di 2 pedali:**

Per prima cosa dobbiamo premere il freno di almeno il 25%, quindi premiamo il pulsante che abbiamo aggiunto sul nostro volante per 3 secondi e il freno si attiverà automaticamente al 100%.

Ora possiamo rilasciare il pedale del freno e accelerare, quando rilasciamo il pulsante della frizione il freno verrà rilasciato all'istante.

#### **DESCRIZIONE DEI PULSANTI IN MODALITÀ "CUSTOM" REGOLAZIONE AVANZATA**

## SET DI 3 PEDALI



**APPLICA REGOLAZIONI:** Salva il profilo sulla scheda come predefinito.

**SALVA:** Salva il tuo gioco personalizzato e i profili dell'auto.

**CARICA:** carica il tuo gioco personalizzato e i profili dell'auto.

**CALIBRAR:** Accedere al menu di calibrazione.

**CHIUDI:** Torna al menu principale.

**DEFAULT:** riporta la curva all'impostazione iniziale.

**AUTOBRAKE:** Attiva il freno con la frizione.

**ABS:** Pulsante per calibrare il pedale del freno in tempo reale.

**T.OFFSET:** Questa impostazione serve a regolare il pedale del freno su una % di accelerazione permanente.

## SET DI 2 PEDALI



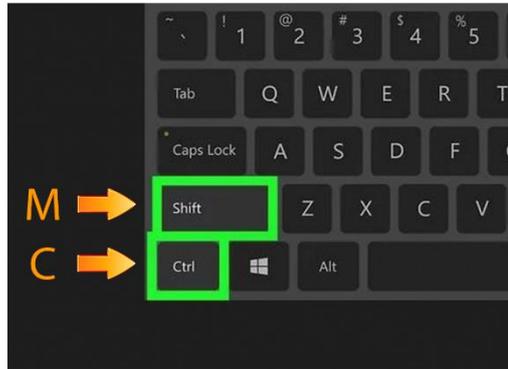
**Aggiunto il pulsante AUTOBRAKE:** per attivare la frizione con il mouse e verificare che tutto sia impostato correttamente.

**Aggiunto selettore di scorciatoio:** per tastiera, tastiera, streamdeck

### IMPOSTAZIONI MODALITÀ "CUSTOM" Impostazioni avanzate

- Zone morte superiori e inferiori.
- Regolare la % del freno.
- Regolare la % per la zona di regolazione "**CUT**" con il registro del freno.
- Grafico per creare curve personalizzate.
- Combinazione di tasti per regolare la % del freno in tempo reale.
- Combinazione di tasti per regolare in **tempo reale** la % della zona di impostazione "CUT".

La combinazione di thekas inizia sempre con i due nell'immagine e l'ultimo è una lettera corrispondente della tastiera.



### -ATTIVAZIONE DEL PULSANTE AUTOBRAKE NEL SET DI 3 PEDALI



Attiveremo il pulsante del freno automatico, quindi dobbiamo premere il freno più del 30% e tenerlo premuto, quindi premere la frizione più del 98% per 3 secondi e il freno si attiverà automaticamente al 100%,

Ora possiamo rilasciare il pedale del freno e accelerare, quando rilasciamo la frizione superiamo il 95% il freno verrà rilasciato all'istante.

## SET DI 2 PEDALI



### -Attivazione del pulsante Autobrake in un set di 2 pedali:

Attiveremo il pulsante del freno automatico, dobbiamo premere il freno più del 30% e tenerlo premuto, quindi premiamo il pulsante che abbiamo aggiunto sul nostro volante che viene assegnato nel gioco come frizione per 3 secondi e il freno si attiverà automaticamente al 100%,

Ora possiamo rilasciare il pedale del freno e accelerare alla % desiderata per una buona partenza e quando rilasciamo il pulsante della frizione il freno verrà rilasciato all'istante.

Progettato per partenze da fermo, per evitare che l'auto si muova sulla griglia di partenza e si venga penalizzati.

## TARATURA

I pedali sono già calibrati dalla fabbrica, dovremo ricalibrare solo se modifichiamo la corsa fisica di un pedale, quando viene eseguita la sequenza di calibrazione, il pedale del freno deve essere premuto solo un po', (ad esempio, 10%) quindi dall'applicazione con il - e + lo regoleremo alla pressione desiderata.

### **Se hai modificato la corsa di uno qualsiasi dei pedali, segui questi suggerimenti per una corretta calibrazione.**

Selezionare il pulsante di calibrazione non premere alcun pedale, in questo momento leggiamo la corsa minima dei due o tre pedali, a seconda del modello.

**ACCELERATORE:** Premere il pedale al massimo per tre secondi e prima di rilasciarlo si preme il pulsante successivo.

## **FRENO: Abbiamo due opzioni.**

**1°** Se conosciamo già la % che utilizziamo, la premiamo solo del 10% e una volta terminata la sequenza di calibrazione con il - e + metteremo il valore che usi abitualmente.

**2°** Immagina di essere sul rettilineo di Monza con una Ferrari a 300 km e di arrivare alla frenata della chicane, premi il pedale del freno dove vorresti fosse la tua frenata massima, mantieni il piede in quella posizione per 3 secondi e prima di rilasciare colpisci quello successivo.

Quindi dovrai finire di regolare la % del freno guidando in pista fino a trovare la tua % della tua memoria muscolare.

**ATTENZIONE:** Non schiacciare il freno fino a quando non si trova il suo limite massimo per curiosità, si potrebbe danneggiare il pistone del freno.

**FRIZIONE:** Premere il pedale al massimo per tre secondi e prima di rilasciarlo si preme il pulsante successivo.

Una volta effettuata la calibrazione e impostata la % di frenata desiderata, incidere le impostazioni sulla piastra con il pulsante "**APPLICA IMPOSTAZIONI**"

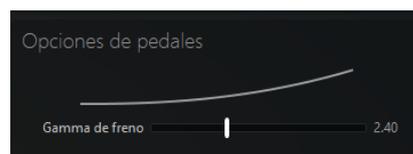
Se eseguiamo zone morte, deve sempre essere applicato dall'applicazione SRP-MySetup, quindi conserveremo i passaggi calibrati 65534 nei nostri giochi.

## **APPLICA LA CALIBRAZIONE NEI TUOI GIOCHI**

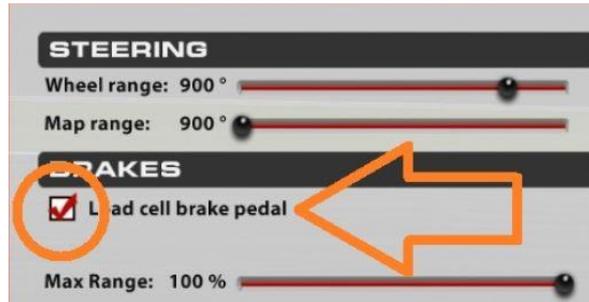
Per prima cosa assegna i pedali nei tuoi giochi, in iRacing calibra da -32767 a +32767 sui due o tre pedali, a seconda del modello.

**Se il tuo gioco deve creare curve per i tuoi pedali, mettilo in una posizione lineare, poiché i pedali SRP hanno una curva naturale.**

CORRETTO ERRATO



## Configurazione in iRacing.



Puoi regolare la % del freno in tempo reale, se abbassi il valore frenerai di più e se lo alzi frenerai di meno.

Per regolare la % del freno in tempo reale, sono disponibili le seguenti opzioni.

1. Senza uscire dal gioco, schediamo l'applicazione e con i pulsanti – e + regoliamo la pressione.
2. Direttamente dall'interno del gioco con i tasti assegnati, ad esempio F1 e F2
3. Assegna due pulsanti sul volante, sulla tastiera, sullo Stream Deck con il software JoyToKey (vedi video tutorial sul canale YouTube di "SRP simracing pro")

### SUGGERIMENTO SU COME REGOLARE LA % DEL FRENO

L'obiettivo è trovare la pressione muscolare ottimale, in modo che la frenata sia più naturale.

Entra nella pista da guidare e premi il pedale del freno dove vorresti che fosse la tua massima frenata, anche se l'auto non frena o si blocca, non ti adatti ai pedali, regola la % del freno abbassando o alzando il valore fino a trovare la pressione desiderata.

Una volta trovata la % desiderata, accedi all'app e "applica impostazioni" per masterizzare le impostazioni sulla scheda e renderle permanenti.

Se si cambia auto e si regola nuovamente il valore, non è necessario "applicare le regolazioni" poiché viene applicato in tempo reale, si tratta solo di "regolazioni applicate" quando vogliamo che venga salvato in modo permanente sulla targa.

Se vogliamo le zone morte, devono sempre essere applicate dall'applicazione SRP-MySetup, quindi conserveremo i 65534 passaggi calibrati nei nostri giochi.

## **IN QUALI CIRCOSTANZE SI PUÒ UTILIZZARE LA REGOLAZIONE DELLA PRESSIONE DEI FRENI IN GARA?**

Può essere utilizzato in varie circostanze

- Surriscaldamento delle gomme anteriori, possiamo aumentare il valore per frenare più dolcemente e abbassare la temperatura.
- In un sorpasso estremo vogliamo una frenata extra, abbassiamo il valore per quella frenata.
- Se guidiamo da molte ore e la nostra gamba è stanca, abbassiamo il valore per frenare con meno pressione e poter riposare.

## **REGOLAZIONE DELLA ZONA DI REGOLAZIONE (TAGLIO)**

Questa impostazione serve a limitare il segnale del freno inviato al gioco di una percentuale **senza ridurre la corsa del pedale**.

Ad esempio, non importa quanto si abbassi il valore della **ZONA DI REGOLAZIONE**, il 100% del freno sarà ancora dove l'hai calibrato, quindi non perderai la corsa del pedale e non ridurrai le prestazioni del pedale.

Pertanto, questa zona di regolazione verrà utilizzata solo quando si ha una frenata al limite, tutte le frenate normali non verranno utilizzate e si continuerà a godere del pieno potenziale dei freni SRP, questa impostazione può essere modificata in tempo reale assegnando i tasti sulla tastiera, sul volante, sulla pulsantiera o sullo Stream Deck.

Una volta trovata la zona di impostazione, salva un profilo specifico dell'auto o del gioco.

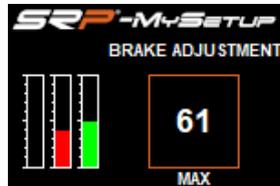
## **ACCENDERE IL MONITOR:**

Nella schermata principale possiamo selezionare il pulsante "**attiva monitor**" o "**attiva monitor VR**".

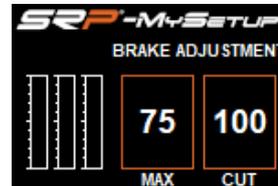
Una volta attivato, sarà possibile visualizzare le pedalieri con la % del freno e la % del taglio del "**TAGLIO**".

Per poterlo vedere durante il gioco, devi selezionare la modalità finestra nei tuoi giochi.

### MODO PRO



### MODO CUSTOM



### Abilita il monitor del visore VR:



Prima di attivare il monitor, è necessario entrare nel gioco, una volta all'interno della scheda dell'applicazione, con il tasto "Windows + freccia giù del cursore per poter fare la tabulazione" e selezionare "attiva monitor VR"

Una volta attivata, nella schermata principale dell'app SRP-MySetup viene visualizzato un menu in cui è possibile regolare la posizione del monitor nel campo visivo.

È possibile modificare la posizione dell'auricolare in tempo reale, ogni volta che si apporta una modifica e si fa clic su "applica impostazioni VR" la posizione del monitor verrà aggiornata.

## **RISOLUZIONE DEI PROBLEMI**

Se quando apri l'applicazione e per alcuni secondi l'applicazione non si apre e lo schermo rimane nero, controlla il cavo USB che è collegato correttamente.

È anche possibile che tu abbia una versione del firmware molto vecchia e non sia stata aggiornata automaticamente, dovrai aggiornarla manualmente o contattare il supporto tecnico [support@simracing-pro.co](mailto:support@simracing-pro.co) e ci collegheremo al tuo pc per farlo manualmente.

**In caso di domande, contattare per posta.**  
[support@simracing-pro.com](mailto:support@simracing-pro.com)