



V 4.1.1

SRP-GT-R / GTI-R / Formule R

Ce manuel vous aidera à tirer le meilleur parti de vos pédales.

Nous allons vous expliquer les deux modes disponibles, le mode PRO qui est la configuration d'une vraie voiture et le mode CUSTOM, où vous pouvez apporter des modifications personnalisées non réelles, mais qui vous aident à conduire.

DESCRIPTION DU BOUTON ET INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN PRINCIPAL



Paramètres de base PRO : Dans cette section, vous pouvez calibrer les pédales, régler les zones mortes, modifier la pression de freinage en temps réel, attribuer des boutons à cartographier sur votre panneau de boutons ou votre volant, enregistrer et charger des profils personnalisés.

Réglage avancé PERSONNALISÉ : Dans cette section, vous aurez plus de réglages supplémentaires, ferez des courbes personnalisées et ajustez la coupure du frein sans perdre 100 % de la course calibrée. (Nouveauté SRP)

Langue : vous permet de sélectionner la langue de votre choix, l'anglais, l'espagnol, l'allemand, le français, l'italien, le portugais et le japonais.

Manuel : Deux options, accès direct au manuel correspondant à la langue sélectionnée dans l'application et lien direct vers la chaîne YouTube « SRP SimRacing Pro ».

Ouvrir le moniteur : Ouvrez la fenêtre du moniteur, vous pourrez visualiser les barres de pédale, le % de réglage sur le frein et le % de coupe CUT en temps réel selon le mode que vous utilisez, **PRO** ou **CUSTOM**

Ouvrez le moniteur VR : Ouvrez la fenêtre du moniteur pour les téléspectateurs VR, vous pourrez visualiser les barres de pédale et le % de réglage du frein et le % de coupe coupé en temps réel selon le mode que vous utilisez **PRO** ou **CUSTOM**, un menu s'ouvre pour le positionner dans votre espace de visualisation.

Quitter : Fermez l'application.

Informations sur : version du firmware installé sur la carte.

Profil : Indique le profil que vous utilisez.

Dépliable : pour pouvoir sélectionner le modèle et la couleur de vos pédales.

DESCRIPTION DES BOUTONS EN MODE « PRO » RÉGLAGE DE BASE

JEU DE 3 PÉDALES



APPLIQUER LES AJUSTEMENTS : enregistre le profil sur la carte par défaut.

SAUVEGARDEZ : Enregistrez vos profils de jeu et de voiture personnalisés.

TÉLÉCHARGER : téléchargez vos profils de jeu et de voiture personnalisés.

CALIBRER : Entrez dans le menu d'étalonnage.

RETOUR : Retournez au menu principal.

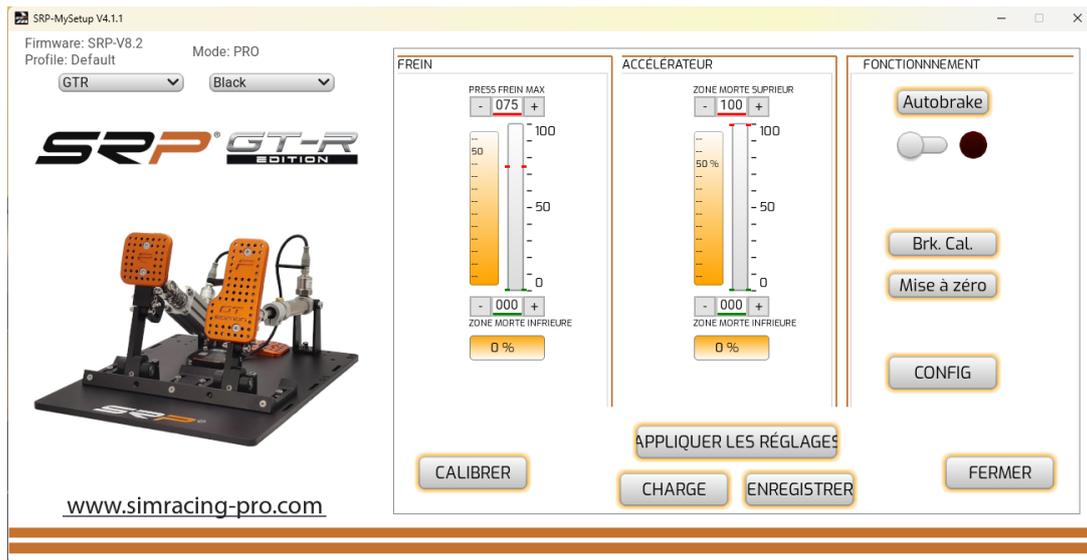
SÉLECTEUR DE FREINAGE AUTOMATIQUE : Active le frein avec l'embrayage.

AUTO-CAL : Calibrez le frein en fonction de votre mémoire musculaire avec des coques ABS et non-ABS (optimisées pour les centres de simulation)

TARA : Bouton permettant de calibrer la pression minimale lorsque la course du piston de frein est modifiée, et ainsi éviter d'effectuer toute la séquence de calibrage.

CONFIG : Accès au menu pour attribuer des tonalités sur votre clavier, volant, clavier, Streamdeck

JEU DE 2 PÉDALES



Ajout du bouton AUTOBRAKE : Pour activer l'embrayage avec la souris et tester que tout est correctement configuré.

RÉGLAGES EN MODE « PRO » RÉGLAGE DE BASE

- Zones mortes supérieures et inférieures.
- Ajustez le % du frein.
- Combinaison de touches pour régler le % de frein en temps réel.
- Entrez dans le menu d'étalonnage.
- Enregistrement du % maximum réel qui a été effectué lors du freinage quelle que soit la valeur calibrée pour s'ajuster correctement lorsque vous utilisez une voiture avec ABS.
- Record de freinage maximal, pour vérifier votre pression réelle exercée sur le frein, ne dépassez pas la pression calibrée et vous pouvez l'ajuster pour effectuer correctement le freinage régressif.
- AUTO-CAL :** Ce bouton calcule votre moyenne musculaire pour les véhicules avec « ABS » avec la particularité qu'il calcule la moyenne des trois derniers freinages maximum et l'applique pendant que vous êtes sur la piste, que vous soyez au-dessus du calibrage actuel ou en dessous il ajustera la valeur, un excellent outil pour les centres de simulation, donc lorsque vous changez de client avec quelques secondes la pédale est calibrée sur votre mémoire musculaire, nous disons au client d'appuyer 3 fois sur la pédale où il voudrait que son freinage maximum soit et d'appuyer sur le bouton, vous pouvez ensuite sortir sur la piste puis terminer le réglage avec le + et le – pendant la conduite.

-TARA : Après avoir modifié la course du piston de frein, même si la course a été augmentée ou diminuée, nous devons toujours recalibrer la pression minimale, en appuyant sur ce bouton une fois qu'il sera calibré et évitera d'effectuer toute la séquence de calibrage.

-ACTIVATION DU BOUTON DE FREINAGE AUTOMATIQUE DANS LE JEU À 3 PÉDALES

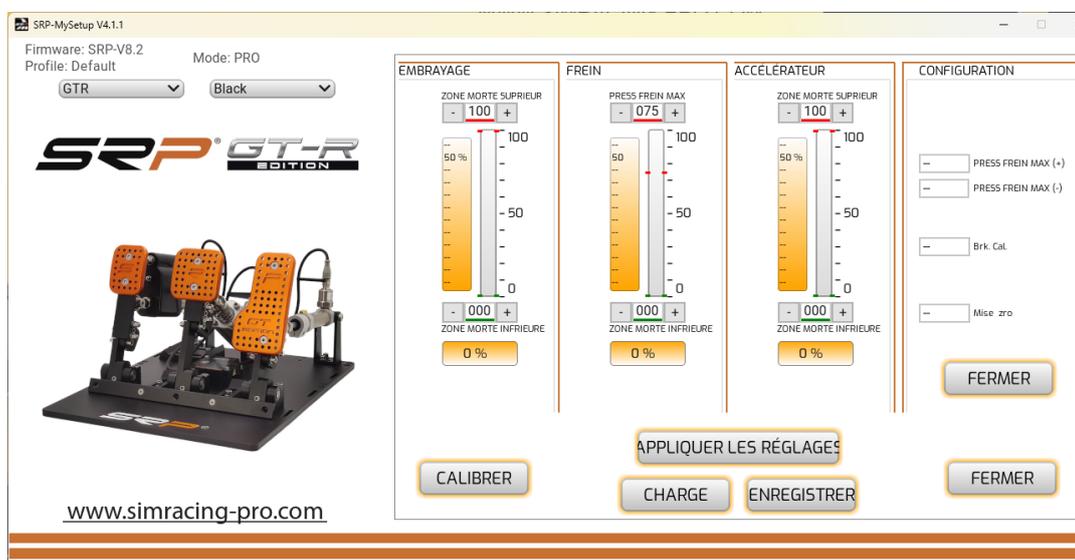
Tout d'abord, nous devons appuyer sur le frein au moins 25 %, puis nous appuyons sur l'embrayage à plus de 98 % pendant 3 secondes et le frein s'activera automatiquement à 100 %,

Maintenant, nous pouvons relâcher la pédale de frein et accélérer, lorsque nous relâchons l'embrayage et dépassons 95 %, le frein sera relâché instantanément.

-CONFIG : Accès au menu pour attribuer les boutons, on peut attribuer les suivants.

- Augmentez et abaissez la pression maximale
- AUTO-CAL
- TARE

• JEU DE 3 ET 2 PÉDALES



Pour fermer le menu, nous cliquerons sur le bouton appelé travail.

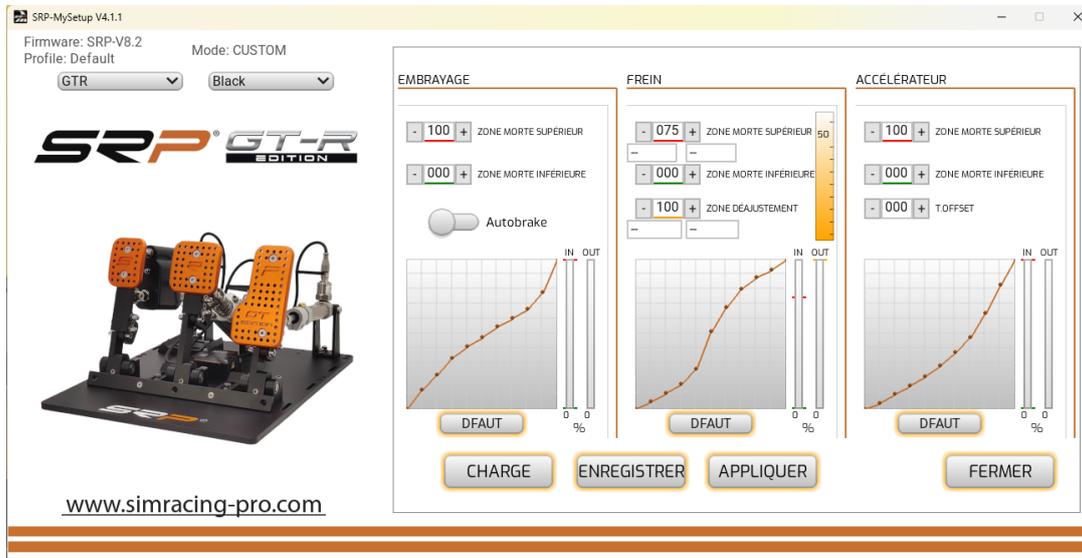
-Activation du bouton de freinage automatique dans un ensemble de 2 pédales :

Tout d'abord, nous devons appuyer sur le frein au moins 25 %, puis nous appuyons sur le bouton que nous avons ajouté sur notre volant pendant 3 secondes et le frein s'activera automatiquement à 100 %,

Maintenant, nous pouvons relâcher la pédale de frein et accélérer, lorsque nous relâchons le bouton d'embrayage, le frein sera relâché instantanément.

DESCRIPTION DES BOUTONS EN MODE « PERSONNALISÉ » RÉGLAGE AVANCÉ

JEU DE 3 PÉDALES



APPLIQUER LES AJUSTEMENTS : enregistre le profil sur la carte par défaut.

SAUVEGARDEZ : Enregistrez vos profils de jeu et de voiture personnalisés.

TÉLÉCHARGER : téléchargez vos profils de jeu et de voiture personnalisés.

CALIBRER : Entrez dans le menu d'étalonnage.

FERMER : Retournez au menu principal.

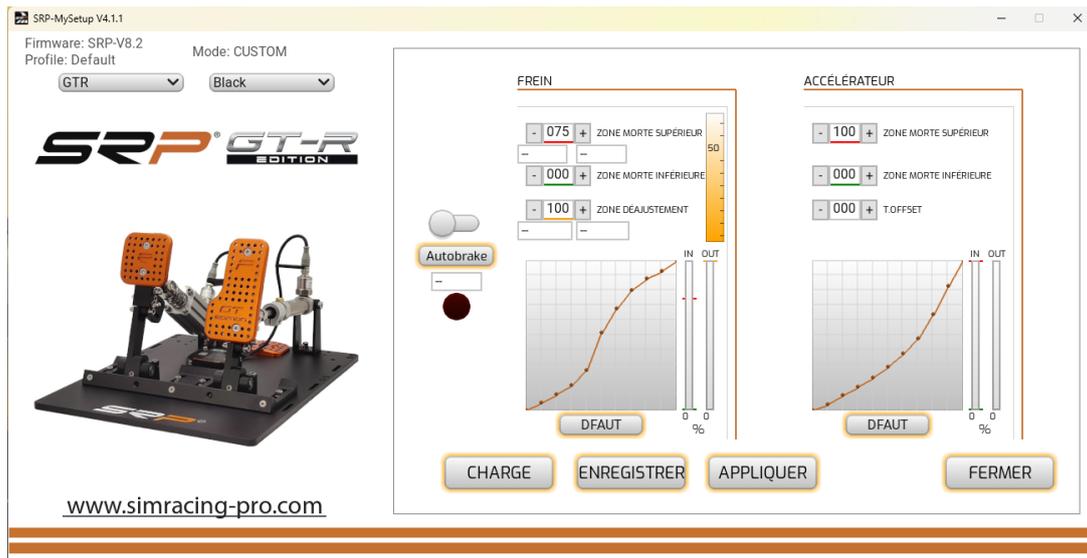
DEFAULT : Ramène la courbe au réglage initial.

AUTOBRAKE : Active le frein avec l'embrayage.

ABS : Bouton permettant de calibrer la pédale de frein en temps réel.

T.OFFSET : Ce réglage consiste à régler la pédale de frein à un % d'accélération permanente.

JEU DE 2 PÉDALES



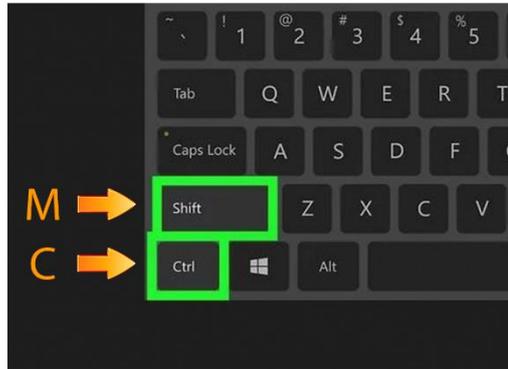
Ajout du bouton AUTOBRAKE : Pour activer l'embrayage avec la souris et tester que tout est correctement configuré.

Ajout d'un sélecteur de raccourcis : pour clavier, clavier, streamdeck

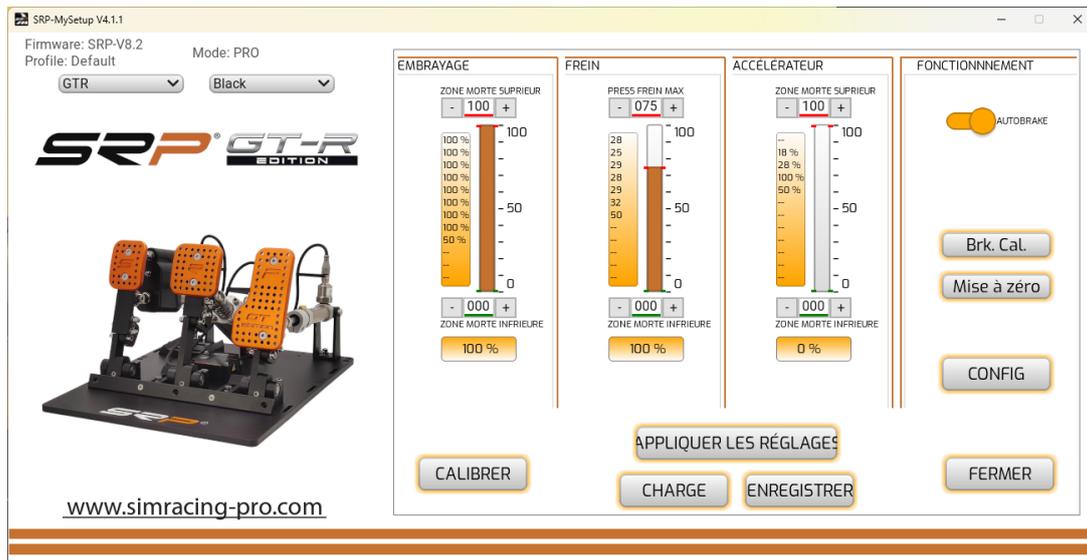
PARAMÈTRES DU MODE « PERSONNALISÉ » Réglage avancé

- Zones mortes supérieures et inférieures.
- Ajustez le % du frein.
- Ajustez le % de la zone de réglage « **CUT** » avec le registre de frein.
- Graphique pour créer des courbes personnalisées.
- Combinaison de touches pour régler le % de frein en temps réel.
- Combinaison de touches pour régler le % de la zone de réglage « **CUT** » en temps réel.

La combinaison de thekas commence toujours par les deux dans l'image et la dernière est une lettre correspondante du clavier.



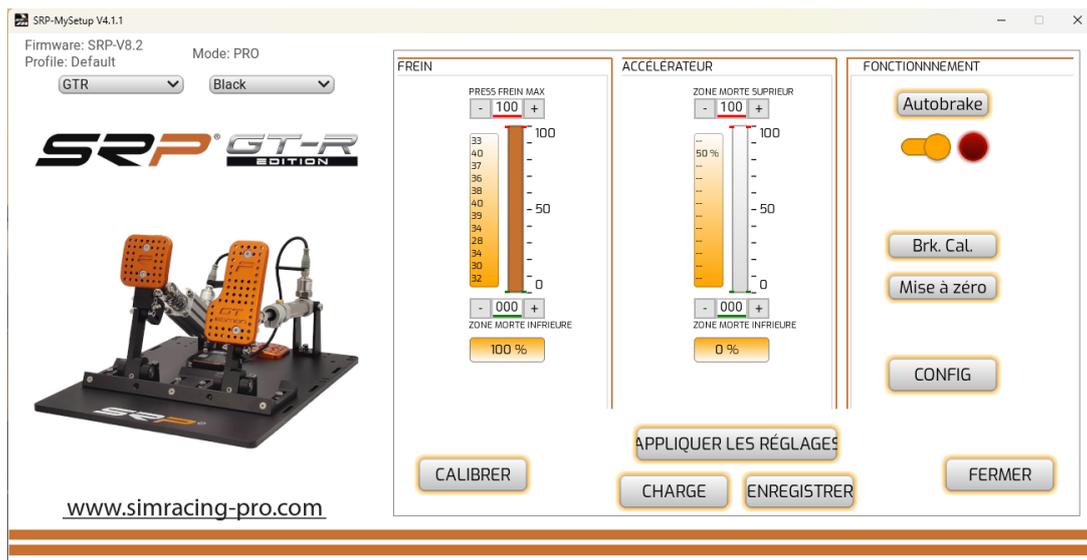
-ACTIVATION DU BOUTON DE FREINAGE AUTOMATIQUE DANS LE JEU DE 3 PÉDALES



Nous activerons le bouton de freinage automatique, puis nous devons appuyer sur le frein à plus de 30 % et le maintenir, puis appuyer sur l'embrayage à plus de 98 % pendant 3 secondes et le frein sera automatiquement activé à 100 %,

Nous pouvons maintenant relâcher la pédale de frein et accélérer, lorsque nous relâchons l'embrayage, nous dépassons 95%, le frein sera relâché instantanément.

JEU DE 2 PÉDALES



-Activation du bouton de freinage automatique dans un ensemble de 2 pédales:

Nous activerons le bouton de freinage automatique, nous devons appuyer sur le frein à plus de 30 % et le maintenir, puis nous appuyons sur le bouton que nous avons ajouté sur notre volant qui est attribué dans le jeu comme embrayage pendant 3 secondes et le frein sera automatiquement activé à 100 %,

Nous pouvons maintenant relâcher la pédale de frein et accélérer jusqu'au % souhaité pour un bon départ et lorsque nous relâchons le bouton d'embrayage, le frein sera relâché instantanément.

Conçu pour les démarrages à l'arrêt, pour éviter que la voiture ne bouge sur la grille de départ et que vous ne soyez pénalisé.

ÉTALONNAGE

Les pédales sont déjà calibrées en usine, nous n'aurons à recalibrer que si nous modifions la course physique d'une pédale, lorsque la séquence de calibration est effectuée, il suffit d'appuyer un peu sur la pédale de frein, (par exemple, 10 %) puis à partir de l'application avec le – et + nous l'ajusterons à la pression souhaitée.

Si vous avez modifié la course de l'une des pédales, suivez ces conseils pour un étalonnage correct.

Sélectionnez le bouton de calibration n'appuyez sur aucune pédale, à ce moment-là, nous lisons la course minimale des deux ou trois pédales, selon le modèle.

ACCÉLÉRATEUR : Appuyez sur la pédale au maximum pendant trois secondes et avant de la relâcher, vous appuyez sur le bouton suivant.

FRENO : Nous avons deux options.

1° Si nous connaissons déjà le % que nous utilisons, nous n'appuyons que de 10 % dessus et une fois la séquence d'étalonnage terminée avec le – et +, nous mettrons la valeur que vous utilisez habituellement.

2° Imaginez que vous êtes sur la ligne droite de Monza avec une Ferrari à 300 km et que vous atteignez le freinage de la chicane, appuyez sur la pédale de frein là où vous souhaitez que votre freinage maximum soit, gardez votre pied dans cette position pendant 3 secondes et avant de relâcher, vous frappez le suivant.

Ensuite, vous devrez finir d'ajuster le % de freinage en conduisant sur la piste jusqu'à ce que vous trouviez votre % de votre mémoire musculaire.

ATTENTION : Ne serrez pas le frein jusqu'à ce que vous trouviez sa limite maximale par curiosité, vous pourriez endommager le piston de frein.

EMBAYAGE : Appuyez sur la pédale au maximum pendant trois secondes et avant de la relâcher, vous appuyez sur le bouton suivant.

Une fois le calibrage effectué et le % de frein souhaité réglé, gravez les paramètres sur la plaque avec le bouton « **APPLIQUER LES PARAMÈTRES** »

Si nous effectuons des zones mortes, il doit toujours être appliqué à partir de l'application SRP-MySetup, nous conserverons donc les 65534 étapes calibrées dans nos jeux.

APPLIQUER LE CALIBRAGE DANS VOS JEUX

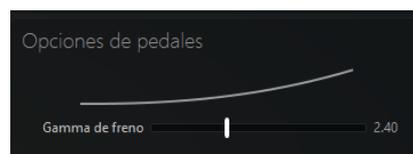
Attribuez d'abord les pédales dans vos jeux, dans iRacing calibrez de -32767 à +32767 sur les deux ou trois pédales, selon le modèle.

Si votre jeu doit créer des courbes pour vos pédales, placez-le dans une position linéaire, car les pédales SRP ont une courbe naturelle.

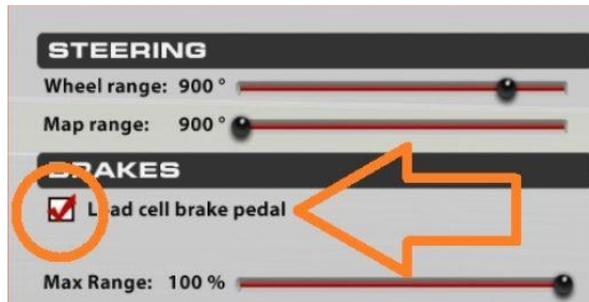
CORRIGER



INCORRECT



Configuration dans iracing.



Vous pouvez ajuster le % du frein en temps réel, si vous baissez la valeur, vous freinerez plus et si vous l'augmentez, vous freinerez moins.

Pour régler le % du frein en temps réel, vous avez les options suivantes.

1. Sans quitter le jeu, nous tablons l'application et avec les boutons – et + ajustons la pression.
2. Directement depuis le jeu avec les touches attribuées, par exemple F1 et F2
3. Attribuez deux boutons sur votre volant, votre clavier, votre Stream Deck avec le logiciel JoyToKey (voir tutoriel vidéo sur la chaîne YouTube de « SRP simracing pro »)

ASTUCE SUR LA FAÇON DE RÉGLER LE % DE FREIN

Le but est de trouver la pression musculaire optimale, donc le freinage sera plus naturel.

Entrez dans la piste pour conduire et appuyez sur la pédale de frein là où vous souhaitez que votre freinage maximum soit, même si la voiture ne freine pas ou ne se bloque pas, vous ne vous adaptez pas aux pédales, ajustez le % du frein en baissant ou en augmentant la valeur jusqu'à ce que vous trouviez la pression souhaitée.

Une fois que vous avez trouvé le % souhaité, entrez dans l'application et « appliquez les paramètres » pour graver les paramètres sur le tableau et les rendre permanents.

Si vous changez de voiture et ajustez à nouveau la valeur, il n'est pas nécessaire d'"appliquer des ajustements» car il est appliqué en temps réel, il ne s'agit d'"ajustements appliqués» que lorsque nous voulons qu'il soit enregistré de manière permanente sur la plaque d'immatriculation.

Si nous voulons des zones mortes, il faut toujours l'appliquer à partir de l'application SRP-MySetup, nous conserverons donc les 65534 étapes calibrées dans nos jeux.

DANS QUELLES CIRCONSTANCES POUVEZ-VOUS UTILISER LE RÉGLAGE DE LA PRESSION DES FREINS EN COURSE ?

Peut être utilisé dans diverses circonstances

- En cas de surchauffe des pneus avant, nous pouvons augmenter la valeur de freinage plus doux et abaisser la température.
- Dans un dépassement extrême, nous voulons un freinage supplémentaire, nous réduisons la valeur de ce freinage.
- Si nous conduisons depuis de nombreuses heures et que notre jambe est fatiguée, nous réduisons la valeur pour freiner avec moins de pression et pouvoir nous reposer.

RÉGLAGE DE LA ZONE DE RÉGLAGE (COUPE)

Ce réglage permet de limiter d'un % le signal de freinage envoyé au jeu **sans couper la course de votre pédale.**

Par exemple, peu importe à quel point vous réduisez la valeur de la **ZONE DE RÉGLAGE**, 100 % du frein sera toujours là où vous l'avez calibré, de sorte que vous ne perdez pas la course de la pédale et que vous ne réduisez pas les performances de la pédale.

Par conséquent, cette zone de réglage ne sera utilisée que lorsque vous aurez un freinage à la limite, tous les freinages normaux ne seront pas utilisés et vous continuerez à profiter de tout le potentiel des freins SRP, Ce paramètre peut être modifié en temps réel en attribuant les touches de votre clavier, volant, panneau de boutons ou Stream Deck.

Une fois que vous avez trouvé votre zone de réglage, enregistrez un profil spécifique de la voiture ou du jeu.

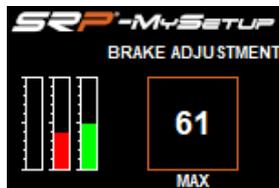
ALLUMEZ LE MONITEUR D'AFFICHAGE :

Sur l'écran principal, nous pouvons sélectionner le bouton « activer le **moniteur** » ou « **activer le moniteur VR** ».

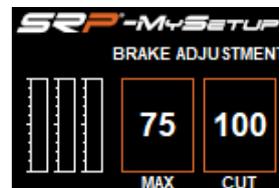
Une fois activé, vous pourrez visualiser les barres de pédale avec le % du frein et le % de la coupe du « **CUT** »

Pour pouvoir le voir pendant que vous jouez, vous devez sélectionner le mode fenêtre dans vos jeux.

MODO PRO



MODO CUSTOM



Activer le moniteur du casque VR :



Avant d'activer le moniteur, vous devez entrer dans le jeu, une fois dans l'onglet de l'application, avec la touche « Windows + flèche vers le bas du curseur pour pouvoir tabuler » et sélectionner « activer le moniteur VR »

Une fois activé, un menu apparaît sur l'écran principal de l'application SRP-MySetup où vous pouvez ajuster la position du moniteur dans votre champ de vision.

Vous pouvez modifier la position du casque en temps réel, chaque fois que vous effectuez un changement et que vous cliquez sur « appliquer les paramètres VR », la position du moniteur sera mise à jour.

DÉPANNAGE

Si lorsque vous ouvrez l'application et que pendant quelques secondes l'application ne s'ouvre pas et que l'écran reste noir, vérifiez le câble USB correctement connecté.

Il est également possible que vous ayez une très ancienne version du firmware et qu'elle n'ait pas été mise à jour automatiquement, vous devrez la mettre à jour manuellement ou contacter le support technique support@simracing-pro.co et nous nous connecterons à votre pc pour le faire manuellement.

Si vous avez des questions, contactez-nous par courrier.
support@simracing-pro.com