



# V 4.1.1

SRP-GT-R / GTI-R / Formel R

Dieses Handbuch wird Ihnen helfen, das Beste aus Ihren Pedalen herauszuholen.

Wir erklären die beiden verfügbaren Modi, den PRO-Modus, der die Konfiguration eines echten Autos darstellt, und den CUSTOM-Modus, in dem Sie nicht reale benutzerdefinierte Modifikationen vornehmen können, die Ihnen jedoch beim Fahren helfen.

## BESCHREIBUNG DER SCHALTFLÄCHE UND INFORMATIONEN AUF DEM HAUPTBILDSCHIRM



**PRO-Grundeinstellungen:** In diesem Abschnitt können Sie die Pedale kalibrieren, die Totzonen anpassen, den Bremsdruck in Echtzeit ändern, Tasten zuweisen, die auf Ihrem Tastenfeld oder Lenkrad zugeordnet werden sollen, benutzerdefinierte Profile speichern und laden.

**CUSTOM erweiterte Einstellung:** In diesem Abschnitt haben Sie weitere zusätzliche Einstellungen, erstellen benutzerdefinierte Kurven und passen die Bremsabschaltung an, ohne 100% des kalibrierten Federwegs zu verlieren. (SRP-Neuheit)

**Sprache:** Ermöglicht es Ihnen, die Sprache Ihrer Wahl auszuwählen: Englisch, Spanisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Portugiesisch und Japanisch.

**Handbuch:** Zwei Optionen, direkter Zugriff auf das Handbuch, das der in der Anwendung ausgewählten Sprache entspricht, und direkter Link zum YouTube-Kanal "SRP SimRacing Pro".

**Monitor öffnen:** Öffnen Sie das Monitorfenster, Sie können die Pedalstangen, die prozentuale Einstellung der Bremse und den prozentualen CUT-Schnitt in Echtzeit anzeigen, je nachdem, welchen Modus Sie verwenden, **PRO** oder **CUSTOM**

**VR-Monitor öffnen:** Öffnen Sie das Monitorfenster für VR-Betrachter, Sie können die Pedalstangen und die prozentuale Einstellung der Bremse und den prozentualen CUT-Schnitt in Echtzeit anzeigen, je nachdem, welchen Modus Sie **PRO** oder **CUSTOM verwenden**, öffnet sich ein Menü, um ihn in Ihrem Betrachtungsbereich zu positionieren.

**Beenden:** Schließen Sie die App.

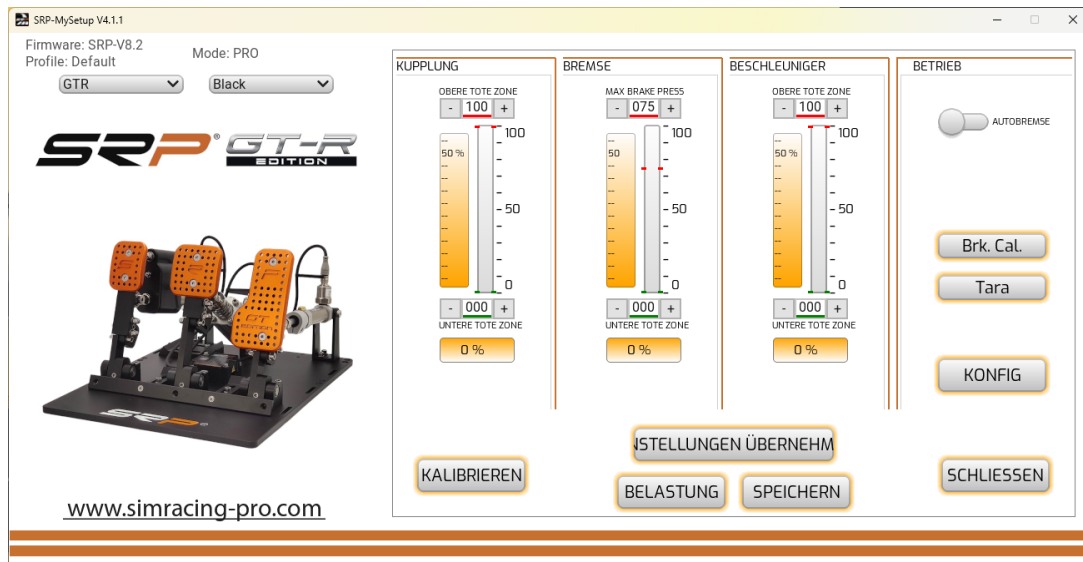
**Informationen über:** Version der auf dem Board installierten Firmware.

**Profil:** Gibt an, welches Profil Sie verwenden.

**Ausklappbar:** um das Modell und die Farbe Ihrer Pedale auswählen zu können.

## BESCHREIBUNG DER TASTEN IM "PRO"-MODUS GRUNDLEGENDE EINSTELLUNG

### SET MIT 3 PEDALEN



**ANPASSUNGEN ANWENDEN:** Speichert das Profil standardmäßig auf der Platine.

**SPEICHERN:** Speichern Sie Ihr benutzerdefiniertes Spiel und Ihre Fahrzeugprofile.

**HOCHLADEN:** Laden Sie Ihre benutzerdefinierten Spiel- und Fahrzeugprofile hoch.

**CALIBRAR:** Rufen Sie das Kalibrierungsmenü auf.

**RETURN:** Kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

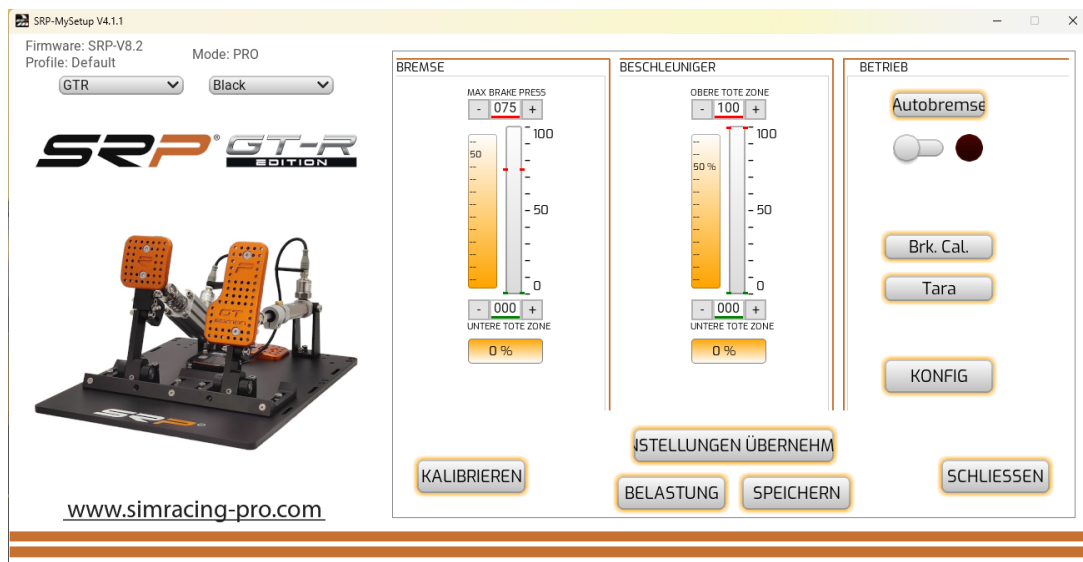
**AUTOBRAKE SELECTOR:** Aktiviert die Bremse mit der Kupplung.

**AUTO-CAL:** Kalibrieren Sie die Bremse auf Ihr Muskelgedächtnis mit ABS- und Nicht-ABS-Schalen (optimiert für Simulationszentren)

**TARA:** Taste zur Kalibrierung des Mindestdrucks bei Änderung des Bremskolbenwegs und damit zur Vermeidung der Durchführung des gesamten Kalibrierablaufs.

**CONFIG:** Zugriff auf das Menü zum Zuweisen von Tönen auf Ihrer Tastatur, Ihrem Lenkrad, Ihrer Tastatur und Ihrem Streamdeck

## SET MIT 2 PEDALEN



**Die AUTOBRAKE-Taste wurde hinzugefügt:** Um die Kupplung mit der Maus zu aktivieren und zu testen, ob alles richtig eingestellt ist.

### EINSTELLUNGEN IM MODUS "PRO" GRUNDEINSTELLUNG

- Obere und untere Totzonen.
- Stellen Sie den Prozentsatz der Bremse ein.
- Tastenkombination zum Einstellen der Bremse % in Echtzeit.
- Rufen Sie das Kalibrierungsmenü auf.
- Aufzeichnung des tatsächlichen maximalen %, der beim Bremsen unabhängig vom kalibrierten Wert vorgenommen wurde, um sich korrekt einzustellen, wenn Sie ein Auto mit ABS verwenden.
- Maximale Bremsaufzeichnung, um den tatsächlichen Druck auf die Bremse zu überprüfen, überschreiten Sie nicht den kalibrierten Druck und Sie können ihn so einstellen, dass die regressive Bremsung korrekt ausgeführt wird.
- AUTO-CAL:** Diese Schaltfläche berechnet Ihren Muskeldurchschnitt für Fahrzeuge mit „ABS“ mit der Besonderheit, dass sie den Durchschnitt der letzten drei maximalen Bremsungen berechnet und anwendet, während Sie auf der Strecke sind. Unabhängig davon, ob Sie über oder unter der aktuellen Kalibrierung liegen, wird der Wert angepasst. Ein hervorragendes Tool für Simulationszentren. Wenn Sie also den Kunden innerhalb weniger Sekunden wechseln, wird das Pedal auf Ihr Muskelgedächtnis kalibriert. Wir sagen dem Kunden, er soll das Pedal dreimal dort drücken, wo er seine maximale Bremsung

haben möchte, und die Schaltfläche drücken. Sie können dann auf die Strecke gehen und die Abstimmung während der Fahrt mit + und – abschließen.

**-TARA:** Nach der Änderung des Bremskolbenhubs, auch wenn der Federweg erhöht oder verringert wurde, müssen wir immer den Mindestdruck neu kalibrieren, indem wir diese Taste einmal drücken, um sie zu kalibrieren, um die gesamte Kalibrierungssequenz zu vermeiden.

#### **-AKTIVIERUNG DER AUTOBRAKE-TASTE IM 3-PEDAL-SET:**

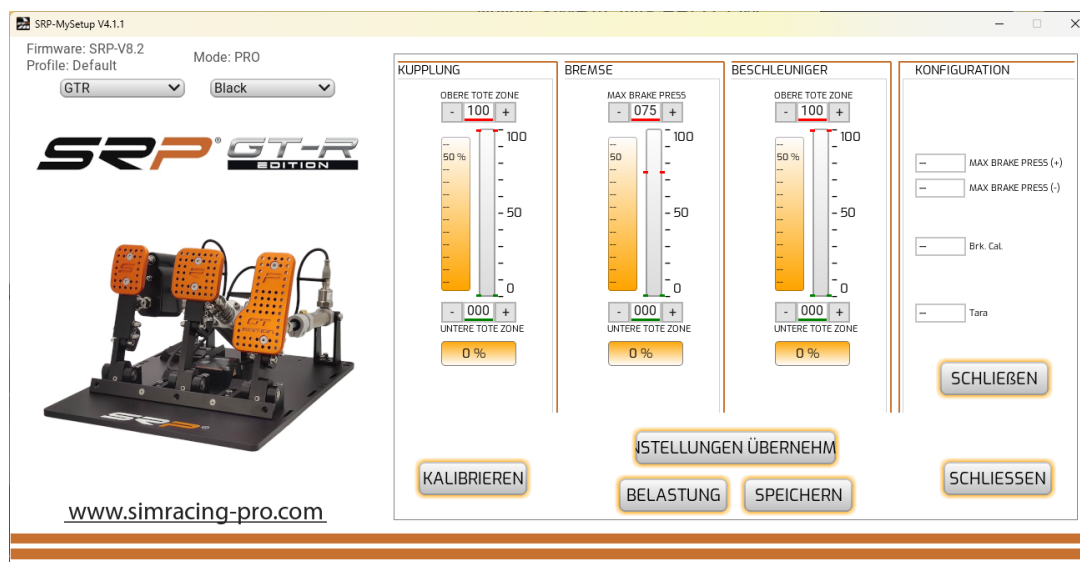
Zuerst müssen wir die Bremse mindestens 25% betätigen, dann drücken wir die Kupplung 3 Sekunden lang mehr als 98% und die Bremse wird automatisch bei 100% aktiviert.

Jetzt können wir das Bremspedal loslassen und Gas geben, wenn wir die Kupplung lösen und 95% überschreiten, wird die Bremse sofort gelöst.

**-CONFIG:** Zugriff auf das Menü zur Zuweisung der Tasten, wir können die folgenden zuweisen.

- Erhöhen und senken Sie den maximalen Druck
- AUTO-CAL
- TARA

#### **• SET MIT 3 & 2 PEDALEN**



Um das Menü zu schließen, klicken wir auf die Schaltfläche Arbeit.

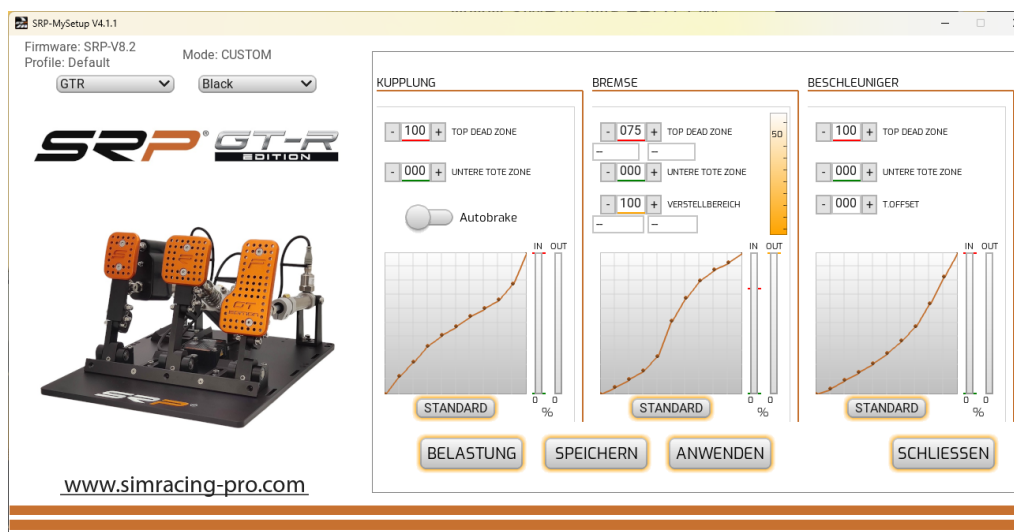
### -Aktivieren der Autobrake-Taste in einem Satz von 2 Pedalen:

Zuerst müssen wir die Bremse mindestens 25% drücken, dann drücken wir den Knopf, den wir an unserem Lenkrad angebracht haben, für 3 Sekunden und die Bremse wird automatisch bei 100% aktiviert.

Jetzt können wir das Bremspedal loslassen und Gas geben, wenn wir den Kupplungsknopf loslassen, wird die Bremse sofort gelöst.

## BESCHREIBUNG DER TASTEN IM MODUS "BENUTZERDEFINIERT" ERWEITERTE EINSTELLUNG

### SET MIT 3 PEDALEN



**ANPASSUNGEN ANWENDEN:** Speichert das Profil standardmäßig auf der Platine.

**SPEICHERN:** Speichern Sie Ihr benutzerdefiniertes Spiel und Ihre Fahrzeugprofile.

**HOCHLADEN:** Laden Sie Ihre benutzerdefinierten Spiel- und Fahrzeugprofile hoch.

**CALIBRAR:** Rufen Sie das Kalibrierungsmenü auf.

**SCHLIESSEN:** Kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

**DEFAULT:** Setzt die Kurve auf die ursprüngliche Einstellung zurück.

**AUTOBRAKE:** Aktiviert die Bremse mit der Kupplung.

**ABS:** Knopf zur Kalibrierung des Bremspedals in Echtzeit.

**T.OFFSET:** Mit dieser Einstellung wird das Bremspedal auf einen Prozentsatz dauerhaft beschleunigt.

## SET MIT 2 PEDALEN



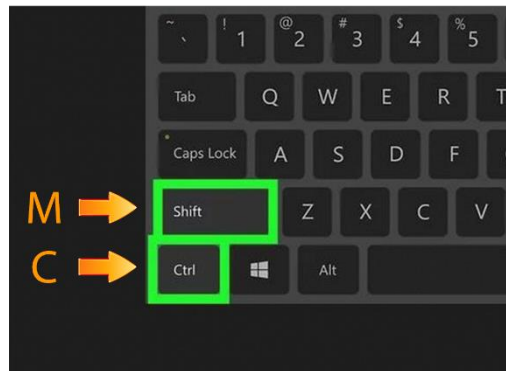
**Die AUTOBRAKE-Taste wurde hinzugefügt:** Um die Kupplung mit der Maus zu aktivieren und zu testen, ob alles richtig eingestellt ist.

**Shortcut-Auswahl hinzugefügt:** für Tastatur, Tastatur, Streamdeck

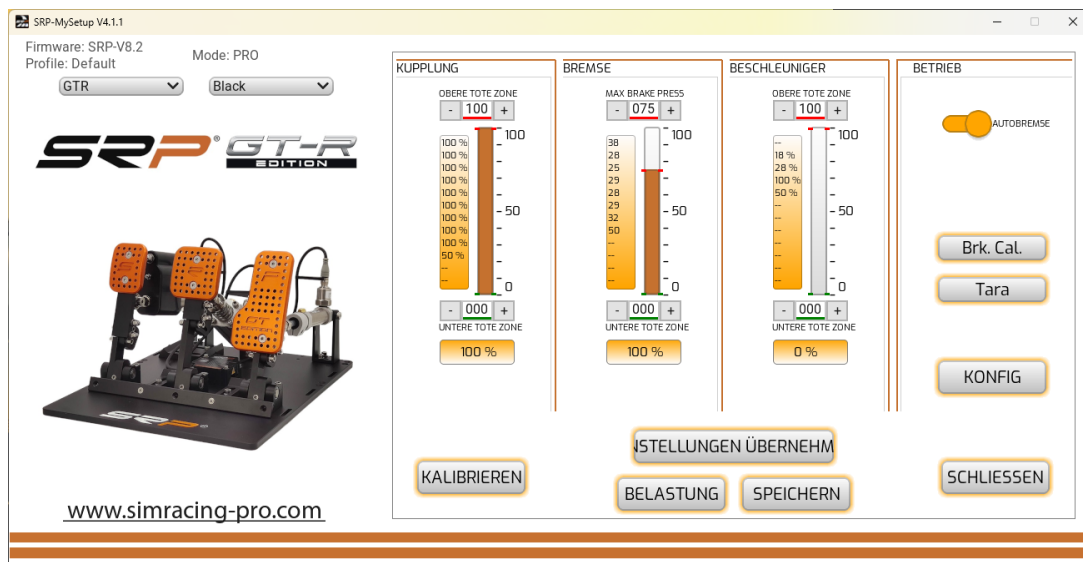
### EINSTELLUNGEN FÜR DEN MODUS "BENUTZERDEFINIERT" Erweiterte Einstellungen

- Obere und untere Totzonen.
- Stellen Sie den Prozentsatz der Bremse ein.
- Stellen Sie den % für die Einstellzone "**CUT**" mit dem Bremsregister ein.
- Diagramm, um benutzerdefinierte Kurven zu erstellen.
- Tastenkombination zum Einstellen der Bremse % in Echtzeit.
- Tastenkombination zum Einstellen des Prozentsatzes der "**CUT**"-Einstellzone in Echtzeit.

Die Kombination von Thekas beginnt immer mit den beiden im Bild und der letzte ist ein entsprechender Buchstabe der Tastatur.



#### -AKTIVIERUNG DER AUTOBRAKE-TASTE IM 3-PEDAL-SET

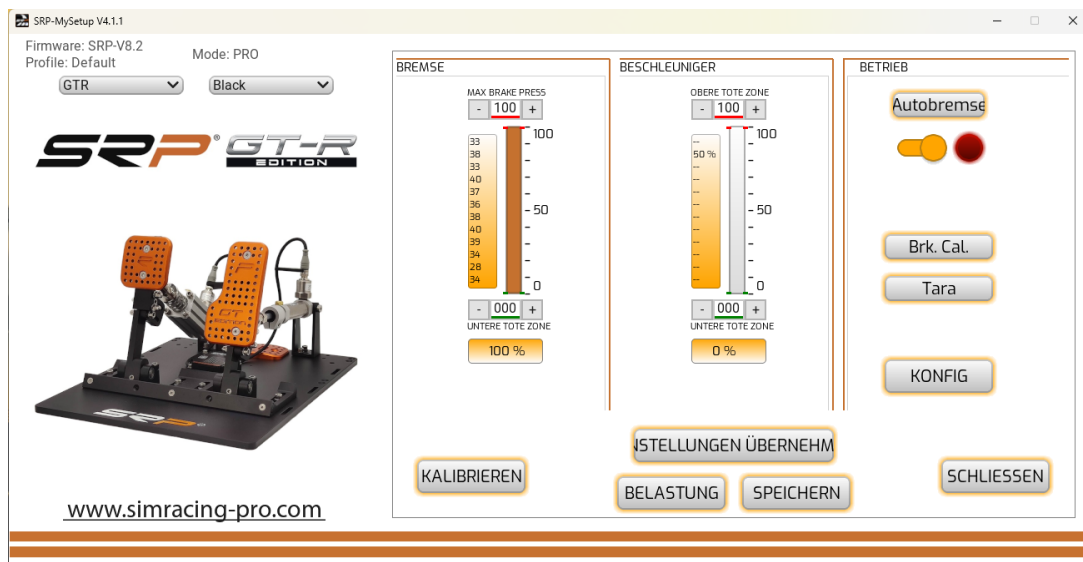


Wir aktivieren die automatische Bremstaste, dann müssen wir die Bremse mehr als 30% drücken und halten, dann die Kupplung 3 Sekunden lang mehr als 98% drücken und die Bremse wird automatisch bei 100% aktiviert.

Wir können jetzt das Bremspedal loslassen und Gas geben, wenn wir die Kupplung loslassen, überschreiten wir 95%, die Bremse wird sofort gelöst.



## SET MIT 2 PEDALEN



### -Aktivieren der Autobrake-Taste in einem Satz von 2 Pedalen:

Wir aktivieren die Autobrake-Taste, wir müssen die Bremse mehr als 30% drücken und sie gedrückt halten, dann drücken wir die Taste, die wir an unserem Lenkrad hinzugefügt haben und die im Spiel als Kupplung zugewiesen ist, für 3 Sekunden und die Bremse wird automatisch bei 100% aktiviert.

Wir können jetzt das Bremspedal loslassen und auf den gewünschten Prozentsatz beschleunigen, um einen guten Start zu erzielen, und wenn wir den Kupplungsknopf loslassen, wird die Bremse sofort gelöst.

Konzipiert für stationäre Starts, um zu verhindern, dass sich das Auto in der Startaufstellung bewegt und Sie bestraft werden.

## KALIBRIERUNG

Die Pedale sind bereits ab Werk kalibriert, wir müssen nur neu kalibrieren, wenn wir den physischen Weg eines Pedals ändern, wenn die Kalibrierungssequenz durchgeführt wird, muss das Bremspedal nur ein wenig gedrückt werden (z. B. 10%), dann stellen wir es aus der Anwendung mit dem – und + auf den gewünschten Druck ein.

**Wenn Sie den Hub eines der Pedale geändert haben, befolgen Sie diese Tipps für die korrekte Kalibrierung.**

Wählen Sie die Kalibrierungstaste und drücken Sie kein Pedal, zu diesem Zeitpunkt lesen wir je nach Modell den minimalen Hub der zwei oder drei Pedale ab.

**GASPEDAL:** Drücken Sie das Pedal drei Sekunden lang bis zum Maximum und drücken Sie vor dem Loslassen die nächste Taste.

## **FRENO: Wir haben zwei Möglichkeiten.**

**1°** Wenn wir den von uns verwendeten Prozentsatz bereits kennen, drücken wir ihn nur um 10% und sobald die Kalibrierungssequenz mit dem – und + abgeschlossen ist, setzen wir den Wert ein, den Sie normalerweise verwenden.

**2°** Stellen Sie sich vor, Sie sind mit einem Ferrari bei 300 km auf der Geraden von Monza und erreichen die Bremsung der Schikane, drücken Sie das Bremspedal an der Stelle, an der Sie Ihre maximale Bremsung haben möchten, halten Sie Ihren Fuß 3 Sekunden lang in dieser Position und bevor Sie loslassen, treffen Sie die nächste.

Dann müssen Sie die Einstellung des Bremsprozentsatzes beim Fahren auf der Strecke abschließen, bis Sie Ihren prozentualen Anteil Ihres Muskelgedächtnisses gefunden haben.

**ACHTUNG:** Drücken Sie die Bremse nicht zusammen, bis Sie ihre maximale Grenze gefunden haben, aus Neugierde, Sie könnten den Bremskolben beschädigen.

**KUPPLUNG:** Drücken Sie das Pedal drei Sekunden lang bis zum Maximum und drücken Sie vor dem Loslassen die nächste Taste.

Sobald die Kalibrierung abgeschlossen ist und der gewünschte Bremsprozentsatz eingestellt wurde, gravieren Sie die Einstellungen mit der Taste "**APPLY SETTINGS**" auf die Platte

Wenn wir tote Zonen ausführen, muss dies immer von der SRP-MySetup-Anwendung aus angewendet werden, sodass wir die kalibrierten Schritte 65534 in unseren Spielen beibehalten werden.

## **WENDEN SIE DIE KALIBRIERUNG IN IHREN SPIELEN AN**

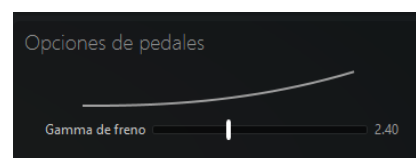
Weisen Sie zuerst die Pedale in Ihren Spielen zu, kalibrieren Sie in iRacing je nach Modell von -32767 bis +32767 auf den zwei oder drei Pedalen.

**Wenn Ihr Spiel Kurven zu Ihren Pedalen erstellen muss, bringen Sie es in eine lineare Position, da SRP-Pedale eine natürliche Kurve haben.**

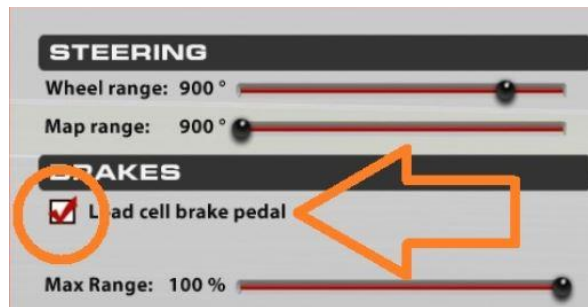
### **KORRIGIEREN**



### **FALSCH**



## Konfiguration in iracing.



Sie können den Prozentsatz der Bremse in Echtzeit einstellen, wenn Sie den Wert senken, bremsen Sie mehr und wenn Sie ihn erhöhen, bremsen Sie weniger.

Um den prozentualen Anteil der Bremse in Echtzeit anzupassen, haben Sie folgende Möglichkeiten.

1. Ohne das Spiel zu verlassen, tippen wir auf die App und mit den Tasten – und + passen den Druck an.
2. Direkt aus dem Spiel heraus mit den zugewiesenen Tasten z.B. F1 und F2
3. Weisen Sie mit der JoyToKey-Software zwei Tasten an Lenkrad, Tastatur und Stream Deck zu (siehe Video-Tutorial auf dem YouTube-Kanal von "SRP simracing pro")

## TIPP ZUM EINSTELLEN DER BREMSE %

Das Ziel ist es, den optimalen Muskeldruck zu finden, damit das Bremsen natürlicher wird.

Geben Sie die zu fahrende Strecke ein und drücken Sie das Bremspedal an der Stelle, an der Sie Ihre maximale Bremsung haben möchten, auch wenn das Auto nicht bremst oder blockiert, passen Sie sich nicht an die Pedale an, stellen Sie den Prozentsatz der Bremse ein, indem Sie den Wert senken oder erhöhen, bis Sie den gewünschten Druck gefunden haben.

Sobald Sie den gewünschten Prozentsatz gefunden haben, tippen Sie in die App und klicken Sie auf "Einstellungen anwenden", um die Einstellungen auf das Board zu brennen und dauerhaft zu machen.

Wenn Sie das Auto wechseln und den Wert erneut anpassen, ist es nicht notwendig, "Anpassungen vorzunehmen", da diese in Echtzeit angewendet

werden, es handelt sich nur um "angewendete Anpassungen", wenn wir möchten, dass sie dauerhaft auf dem Nummernschild gespeichert werden.

Wenn wir tote Zonen wollen, müssen diese immer aus der SRP-MySetup-Anwendung angewendet werden, daher werden wir die kalibrierten Schritte 65534 in unseren Spielen beibehalten.

### **UNTER WELCHEN UMSTÄNDEN KANN MAN DIE BREMSDRUCKEINSTELLUNG IM RENNEN NUTZEN?**

Kann unter verschiedenen Umständen verwendet werden

- Bei Überhitzung der Vorderreifen können wir den Wert erhöhen, um weicher zu bremsen und die Temperatur zu senken.
- Bei einem extremen Überholmanöver wollen wir eine zusätzliche Bremsung, wir senken den Wert für diese Bremsung.
- Wenn wir viele Stunden gefahren sind und unser Bein müde ist, senken wir den Wert, um mit weniger Druck zu bremsen und uns ausruhen zu können.

### **EINSTELLEN DER EINSTELLZONE (SCHNITT)**

Mit dieser Einstellung wird das an das Spiel gesendete Bremssignal um einen % begrenzt, **ohne den Pedalweg zu unterbrechen.**

Unabhängig davon, wie stark Sie beispielsweise den **ADJUSTMENT ZONE-Wert** senken, befinden sich 100 % der Bremse immer noch dort, wo Sie sie kalibriert haben, sodass Sie keinen Pedalweg verlieren und die Pedalleistung nicht einschränken.

Daher wird diese Einstellzone nur verwendet, wenn Sie eine Bremsung am Limit haben, alle normalen Bremsen werden nicht verwendet und Sie können weiterhin das volle Potenzial der SRP-Bremsen genießen. Diese Einstellung kann in Echtzeit geändert werden, indem Sie die Tasten auf Ihrer Tastatur, Ihrem Lenkrad, Ihrem Tastenfeld oder Ihrem Stream Deck zuweisen.

Sobald Sie Ihren Einstellbereich gefunden haben, speichern Sie ein bestimmtes Profil des Autos oder Spiels.

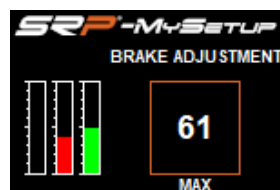
## SCHALTEN SIE DEN ANZEIGEMONITOR EIN:

Auf dem Hauptbildschirm können wir die Schaltfläche **"Monitor aktivieren"** oder **"VR-Monitor aktivieren"** auswählen.

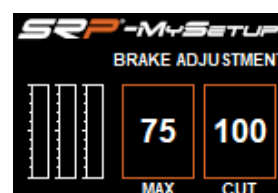
Nach der Aktivierung können Sie die Pedalstangen mit dem Prozentsatz der Bremse und dem Prozentsatz des Schnitts des **"CUT"** anzeigen

Um es während des Spielens sehen zu können, müssen Sie den Fenstermodus in Ihren Spielen auswählen.

### MODO PRO



### MODO CUSTOM



## VR-Headset-Monitor aktivieren:



Bevor Sie den Monitor aktivieren, müssen Sie das Spiel aufrufen, sobald Sie sich in der Anwendung befinden, mit der Taste "Windows + Pfeil nach unten des Cursors, um die Tabulatortaste aktivieren zu können" und "VR-Monitor aktivieren" auswählen

Nach der Aktivierung erscheint auf dem Hauptbildschirm der SRP-MySetup-App ein Menü, in dem Sie die Position des Monitors in Ihrem Sichtfeld anpassen können.

Sie können die Position des Headsets in Echtzeit ändern, jedes Mal, wenn Sie eine Änderung vornehmen und auf "VR-Einstellungen anwenden" klicken, wird die Position des Monitors aktualisiert.

## **FEHLERBEHEBUNG**

Wenn die Anwendung beim Öffnen einige Sekunden lang nicht geöffnet wird und der Bildschirm schwarz bleibt, überprüfen Sie, ob das USB-Kabel korrekt angeschlossen ist.

Es ist auch möglich, dass Sie eine sehr alte Firmware-Version haben und diese nicht automatisch aktualisiert wurde, Sie müssen sie manuell aktualisieren oder sich an den technischen Support [support@simracing-pro.co](mailto:support@simracing-pro.co) wenden und wir werden uns mit Ihrem PC verbinden, um dies manuell zu tun.

**Wenn Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte per Mail an uns.  
[support@simracing-pro.com](mailto:support@simracing-pro.com)**