

# SRP<sup>®</sup>-MYSETUP

## V 4.0

SRP-GT-R / GTI-R / Formula R

Este manual te ayudará a sacar el máximo partido a tus pedales.

Te explicaremos los dos modos disponibles, el modo PRO que es la configuración de un coche real y el modo CUSTOM, donde podrás realizar modificaciones personalizadas no reales, pero que te ayudan a la conducción.

## DESCRIPCIÓN DE LOS BOTONES E INFORMACIÓN EN LA PANTALLA PRINCIPAL



**PRO ajustes básicos:** En este apartado podrás calibrar los pedales, ajustar las zonas muertas, cambiar la presión de frenado en tiempo real, asignación de botones para mapear en tu botonera o volante, guardar y cargar perfiles personalizados.

**CUSTOM ajuste avanzado:** En este apartado tendrás más ajustes adicionales, realizar curvas personalizadas y ajustar el corte de freno sin perder el 100% del recorrido calibrado. (novedad SRP)

**Idioma:** Te permite seleccionar el idioma de tu preferencia, inglés, español, alemán, francés, italiano, portugués y japonés.

**Manual:** Dos opciones, acceso directo al manual correspondiente al idioma seleccionado en la aplicación y enlace directo al canal de YouTube "SRP SimRacing Pro".

**Abrir monitor:** Abre la ventana del monitor, podrás visualizar las barras de los pedales, el % de ajuste en el freno y el % del corte CUT en tiempo real según el modo que estés utilizando, **PRO** o **CUSTOM**

**Abrir VR monitor:** Abre la ventana del monitor para visores VR, podrás visualizar las barras de los pedales y el % de ajuste en el freno y el % del corte CUT en tiempo real según el modo que esté utilizando **PRO** o **CUSTOM**, Se abre un menú para poder posicionarlo en tu espacio de visión.

**Salir:** Cerrar la aplicación.

**Información sobre:** versión del Firmware instalado en la placa.

**Profile:** Indica que perfil que estas utilizando.

**Desplegable:** para poder seleccionar el modelo y color de tus pedales.

## DESCRIPCIÓN DE LOS BOTONES EN MODO “PRO” AJUSTE BÁSICO

### JUEGO DE 3 PEDALES



**APLICAR AJUSTES:** Guarda el perfil en la placa como predeterminado.

**GUARDAR:** Guarda tus perfiles personalizados de juegos y coches.

**CARGAR:** Carga tus perfiles personalizados de juegos y coches.

**CALIBRAR:** Entra en el menú de calibración.

**VOLVER:** Regresa al menú principal.

**AUTOBRAKE 3 PEDALES:** Activa el freno con el embrague.

**ABS:** Calibra el freno a tu memoria muscular, siempre la máxima.

**AUTO-CAL:** Calibra el freno a tu memoria muscular con coches con ABS, (diseñado para centros de simulación)

**TARA:** Botón para calibrar la presión mínima cuando se modifica el recorrido del pistón de freno, y así evitar realizar toda la secuencia de calibración.

**CONFIG:** Acceso al menú para asignar los tones en tu teclado, volante, botonera, streamdeck

## AJUSTES EN MODO "PRO" AJUSTE BÁSICO

- Zonas muertas superiores e inferiores.
- Ajustar el % del freno.
- Combinación de teclas para ajustar el % de freno en tiempo real.
- Entrar al menú de calibración.
- Registro del % máximo real, que se ha realizado al frenar independientemente del valor calibrado para ajustar correctamente cuando estas utilizando un coche con ABS.
- Registro de frenada máxima, para verificar tu presión real ejercida en el freno, no supere la calibrada y puedas ajustarla para realizar la frenada regresiva correctamente.
- ABS:** Este ajuste está diseñado para coches que tienen ABS o que en el juego te permiten llegar al 100% de la frenada.

Para utilizar este ajuste, salimos a pista a rodar y cuando llevamos unas tres vueltas o más, presionamos el botón y veremos como la calibración del freno cambiará a nuestra media de fuerza máxima, así la calibración es lo más cercana a la presión real que ejercemos, evitaremos estar más metros frenando al máximo y evitando que se active el ABS y nuestra frenada regresiva será más efectiva.

Si estamos en una carrera de resistencia y llevamos muchas horas conduciendo y sentimos cansancio en la pierna, podemos volver a presionar el ABS y el freno se adaptará a tu fuerza actual.

-**AUTO-CAL:** Este botón calcula tu media muscular igual que el botón del "ABS" con la peculiaridad de que te lo calcula y te lo aplica, estes por encima de la calibración actual, se ha diseñado para centros de simulación, así cuando cambia de cliente con unos pocos segundos se le calibra el pedal a su memoria muscular, le decimos al cliente que pise el pedal 5 veces donde le gustaría que fuera su frenada máxima y le damos al botón, ya podrá salir a pista y luego acabar de afinar con el + y - .

-**TARA:** Después de modificar el recorrido del pistón del freno, aunque se haya aumentado o disminuido el recorrido, siempre tenemos que volver a calibrar la presión mínima, presionando este botón una vez ya quedará calibrado y nos evitará realizar toda la secuencia de calibración.

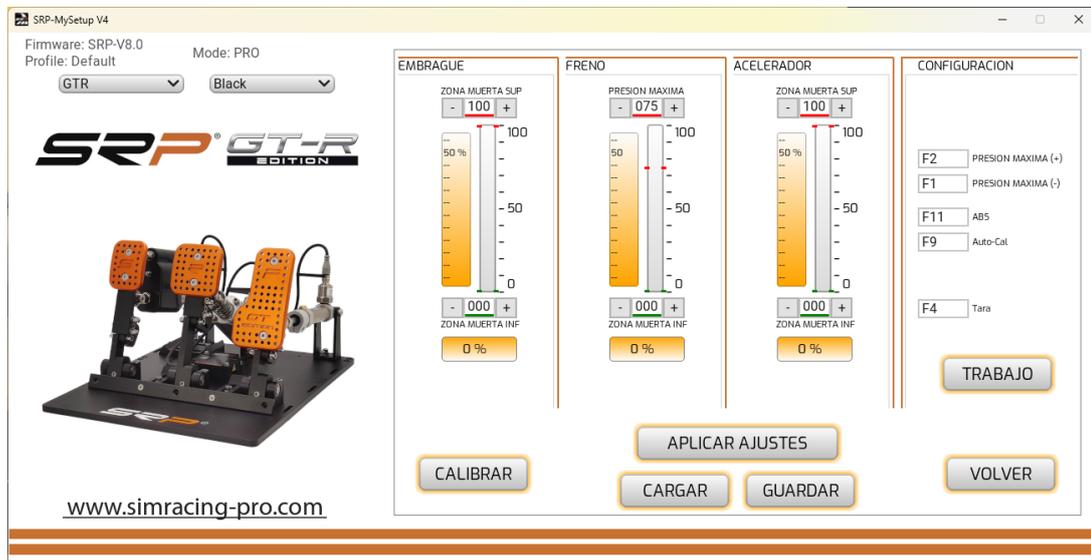
### -ACTIVANDO EL BOTÓN DE AUTOBRAKE EN JUEGO DE 3 PEDALES:

Primero tenemos que presionar el freno un mínimo del 25%, luego presionamos el embrague más del 98% durante 3 segundos y se activará automáticamente el freno al 100%,

Ahora ya podemos soltar el pedal del freno y acelerar, cuando soltemos el embrague y superemos el 95% el freno se liberará instantáneamente.

**-CONFIG:** Acceso al menú para asignar los botones, podemos asignar los siguientes.

- Subir y bajar la presión máxima
- ABS
- AUTO-CAL
- TARA



Para cerrar el menú le daremos al botón llamado trabajo.

## JUEGO DE 2 PEDALES



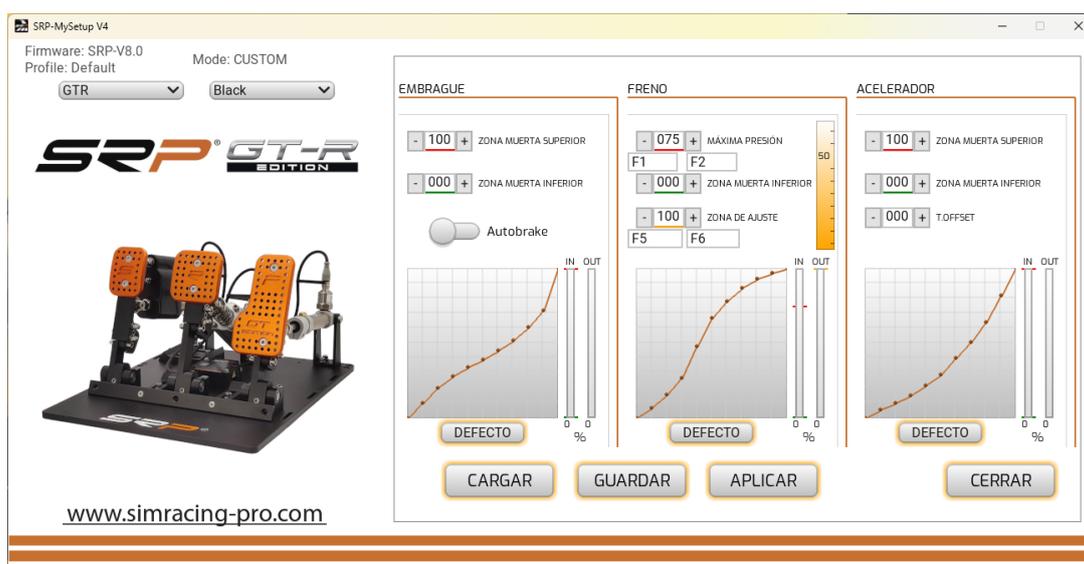
## -Activando el botón de Autobrake en juego de 2 pedales:

Primero tenemos que presionar el freno un mínimo del 25%, luego presionamos el botón que hemos agregado en nuestro volante durante 3 segundos y se activará automáticamente el freno al 100%,

Ahora ya podemos soltar el pedal del freno y acelerar, cuando soltemos el botón del embrague el freno se liberará instantáneamente.

## DESCRIPCIÓN DE LOS BOTONES EN MODO “CUSTOM” AJUSTE AVANZADO

### JUEGO DE 3 PEDALES



**APLICAR AJUSTES:** Guarda el perfil en la placa como predeterminado.

**GUARDAR:** Guarda tus perfiles personalizados de juegos y coches.

**CARGAR:** Carga tus perfiles personalizados de juegos y coches.

**CALIBRAR:** Entra en el menú de calibración.

**CERRAR:** Regresa al menú principal.

**DEFECTO:** Regresa la curva a configuración inicial.

**AUTOBRAKE:** Activa el freno con el embrague.

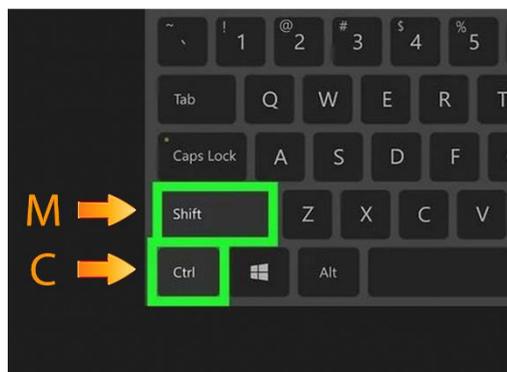
**ABS:** Botón para calibrar el pedal del freno en tiempo real.

**T.OFFSET:** Este ajuste es para ajustar el pedal del freno un % acelerado permanentemente.

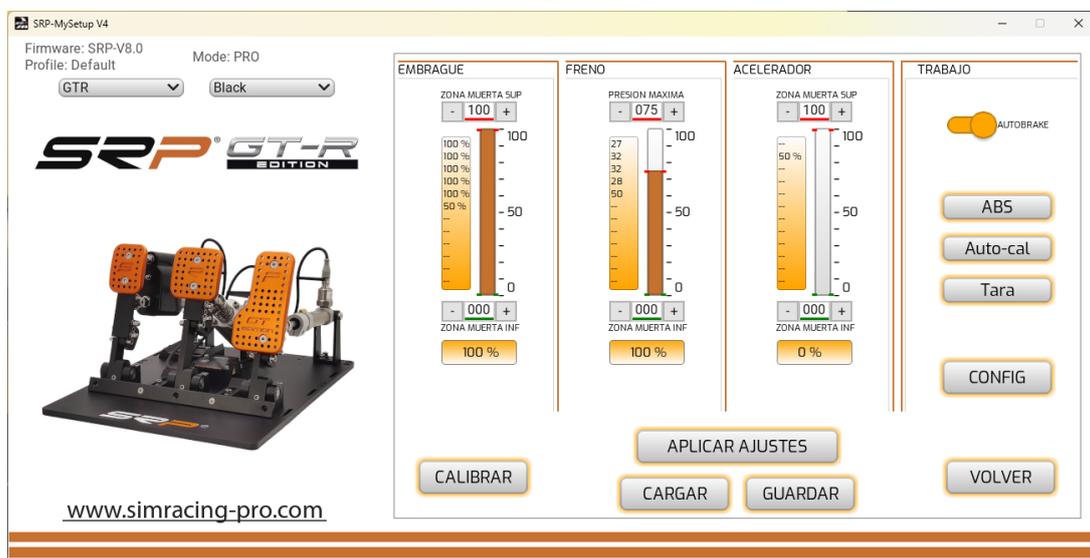
## AJUSTES EN MODO "CUSTOM" ajuste avanzado

- Zonas muertas superiores e inferiores.
- Ajustar el % del freno.
- Ajustar el % para la zona de ajuste "CUT" con el registro del freno.
- Grafica de para crear curvas personalizadas.
- Combinación de teclas para ajustar el % de freno en tiempo real.
- Combinación de teclas para ajustar el % de la zona de ajuste "CUT" en tiempo real.

La combinación de teclas, siempre empieza por las dos de la imagen y la última es una letra correspondiente del teclado.



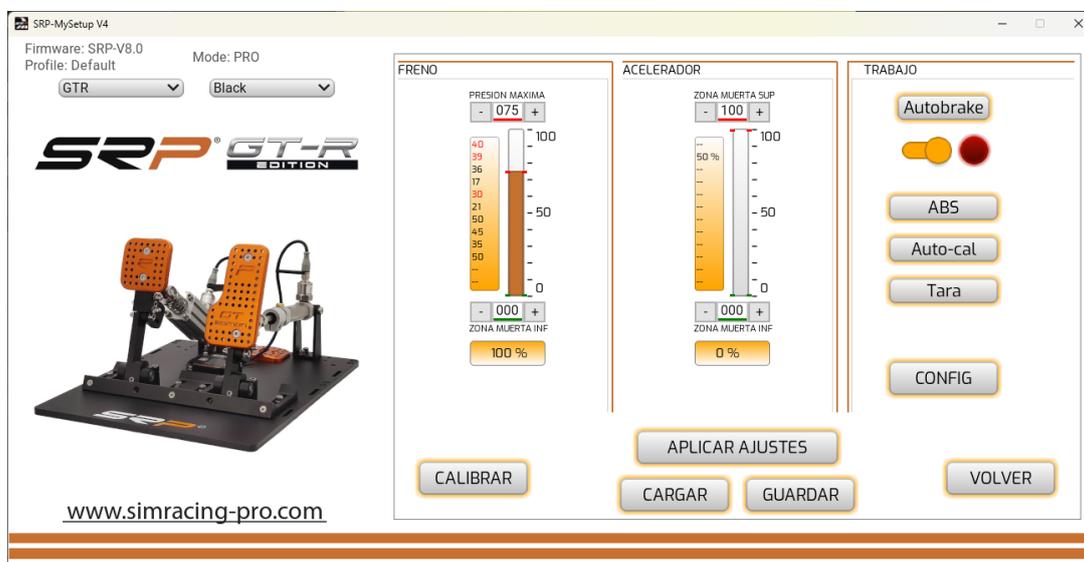
## -ACTIVANDO EL BOTÓN DE AUTOBRAKE EN JUEGO DE 3 PEDALES



Activaremos el botón del autobrake, a continuación, tenemos que presionar el freno más del 30% y mantenerlo, luego presionamos el embrague más del 98% durante 3 segundos y se activará automáticamente el freno al 100%,

Ya podemos soltar el pedal del freno y acelerar, cuando soltemos el embrague superemos el 95% el freno se liberará instantáneamente.

## JUEGO DE 2 PEDALES



### -Activando el botón de Autobrake en juego de 2 pedales:

Activaremos el botón del autobrake, tenemos que presionar el freno más del 30% y mantenerlo, luego presionamos el botón que hemos agregado en nuestro volante que este asignado en el juego como embrague durante 3 segundos y se activará automáticamente el freno al 100%,

Ya podemos soltar el pedal del freno y acelerar al % deseado para una buena salida y cuando soltemos el botón del embrague el freno se liberará instantáneamente.

Diseñado para las salidas en parado, para evitar que el coche se mueva en la parrilla de salida y seas penalizado.

## CALIBRACIÓN

Los pedales ya vienen calibrados de fábrica, solo tendremos que volver a calibrar si modificamos el recorrido físico de algún pedal, cuando se realiza la secuencia de calibración, el pedal del freno solo hay que presionar un poco, (por ejemplo, un 10%) luego desde la aplicación con el - y + lo ajustaremos a presión deseada.

**Si has modificado el recorrido de alguno de los pedales, sigue estos consejos para una correcta calibración.**

Seleccionar el botón de calibrar no presiones ningún pedal, en este momento leemos los recorridos mínimos de los dos o tres pedales, según modelo.

**ACELERADOR:** Presiona el pedal al máximo durante tres segundos y antes de soltarlo le das al botón de siguiente.

### **FRENO: tenemos dos opciones.**

**1º** Si ya sabemos el % que utilizamos, solo lo presionamos un 10% y una vez acabada la secuencia de calibración con el – y + pondremos el valor que utilizas habitualmente.

**2º** Imagina que estás en la recta de Monza con un Ferrari a 300 km y llegas a la frenada de la chicane, presiona el pedal del freno donde te gustaría que fuese tu frenada máxima, manten el pie en esa posición 3 segundos y antes de soltar le das a siguiente.

Después tendrás que acabar de ajustar el % freno conduciendo en pista hasta encontrar tu % de tu memoria muscular.

**PRECAUCIÓN:** No apretar el freno hasta encontrar su límite máximo por curiosidad, podrías averiar el pistón del freno.

**EMBRAGUE:** Presiona el pedal al máximo durante tres segundos y antes de soltarlo le das al botón de siguiente.

Una vez realizada la calibración y ajustado el % del freno deseado, graba los ajustes en la placa con el botón "**APLICAR AJUSTES**"

Si realizamos zonas muertas, siempre se tiene que aplicar desde la aplicación SRP-MySetup, así conservaremos los 65534 pasos calibrados en nuestros juegos.

## **APLICAR LA CALIBRACIÓN EN TUS JUEGOS**

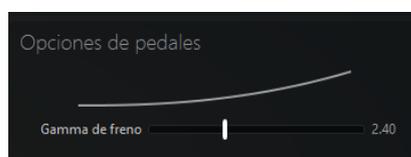
Primero asigna los pedales en tus juegos, en iRacing calibra desde -32767 a +32767 en los dos o tres pedales, según modelo.

**Si tu juego tiene para crear curvas a tus pedales, ponla en posición lineal, ya que los pedales SRP tienen curva natural.**

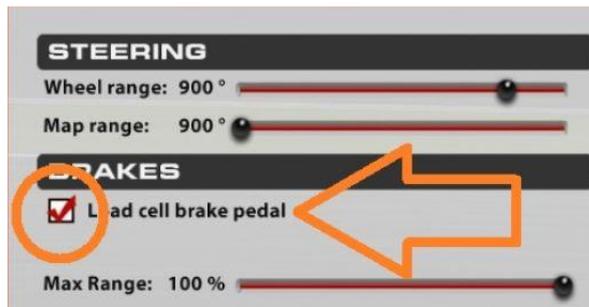
CORRECTO



INCORRECTO



## Configuración en iracing.



Puedes ajustar el % del freno en tiempo real, si bajas el valor frenaras más y si lo subes frenaras menos.

Para ajustar el % del freno en tiempo real, tienes las siguientes opciones.

1. Sin salir del juego, tabulamos a la aplicación y con los botones – y + ajustamos la presión.
2. Directamente desde dentro del juego con las teclas asignadas por ejemplo F1 y F2
3. Asignar dos botones en vuestro volante, botonera, Stream Deck con el software JoyToKey (ver video tutorial en el canal de YouTube de "SRP simracing pro")

## CONSEJO DE COMO AJUSTAR EL % DE FRENO

El objetivo es encontrar la presión muscular óptima, así la frenada será más natural.

Entra a pista a conducir y presiona el pedal del freno donde te gustaría que fuese tu frenada máxima, aunque el coche no frene o bloquee, tú no te adaptes a los pedales, ajusta el % del freno bajando o subiendo el valor hasta encontrar la presión deseada.

Una vez que encuentres tu % deseada, tabula a la aplicación y "aplicar ajustes" para grabar la configuración en la placa y quede permanente té.

Si cambias de coche y vuelves a ajustar el valor, no es necesario "aplicar ajustes" ya que se aplica en tiempo real, solo se "aplica ajustes" cuando queremos que se guarde permanentemente en la placa.

Si queremos zonas muertas, siempre se tiene que aplicar desde la aplicación SRP-MySetup, así conservaremos los 65534 pasos calibrados en nuestros juegos.

## ¿EN QUE CIRCUNSTANCIAS PUEDES UTILIZAR EL AJUSTE DE PRESIÓN DE FRENO EN CARRERA?

Se puede utilizar en varias circunstancias

- Sobrecalentado de los neumáticos delanteros, podemos aumentar el valor para frenar más suave y bajar la temperatura.
- En un adelantamiento extremo queremos un extra de frenada, bajamos el valor para esa frenada.
- Si llevamos muchas horas conduciendo y tenemos la pierna cansada, bajamos el valor para frenar con menos presión y poder descansar.

## AJUSTE DE LA ZONA DE AJUSTE (CUT)

Este ajuste es para limitar la señal del freno enviada al juego en un % **sin recortar el recorrido de tu pedal**.

Por ejemplo, por mucho que bajes el valor **ZONA DE AJUSTE**, el 100% del freno seguirá estando donde lo calibraste, así no pierdes recorrido del pedal y no recortaras las prestaciones de los pedales.

Con lo cual, esta zona de ajuste, solo será utilizada cuando tengas una frenada al límite, todas las frenadas normales no lo utilizaras y estarás siguiendo disfrutando de todo el potencial de los frenos SRP, Este ajuste lo puedes modificar en tiempo real asignando las teclas en tu teclado, volante, botonera o Stream Deck.

Una vez encuentres tu zona de ajuste, guarda un perfil específico del coche o juego.

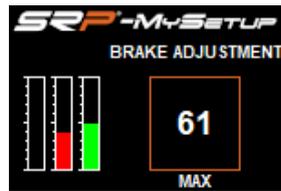
## ACTIVA EL MONITOR PARA PANTALLA:

En la pantalla principal podemos seleccionar el botón "**activar monitor**" o "**activar VR monitor**".

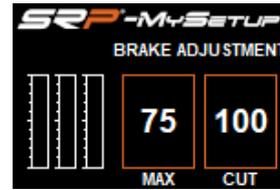
Una vez que lo actives, podrás visualizar las barras de los pedales con el % del freno y el % del corte del "**CUT**".

Para poder verlo mientras juegas hay que seleccionar el modo ventana en tus juegos.

## MODO PRO



## MODO CUSTOM



### Activar monitor para visor VR:



Antes de activar el monitor, tienes que entrar en el juego, una vez dentro tabular a la aplicación, con la tecla de "Windows + flecha hacia abajo del cursor para poder tabular" y selecciona "activar el monitor VR"

Una vez activado, aparece un menú en la pantalla principal de la aplicación SRP-MySetup donde puedes ajustar la posición del monitor en tu campo de visión.

Puedes modificar la posición del visor en tiempo real, cada vez hagas un cambio y le des a "aplicar ajustes VR" se actualizará la posición del monitor.

## **SOLUCIÓN DE PROBLEMAS**

Si al abrir la aplicación y durante unos segundos la aplicación no se abre y la pantalla permanece en negro, revisar el cable USB que este correctamente conectado.

También es posible que tengas una versión de firmware muy antigua y no se habrá actualizado automáticamente, deberás de actualizarlo manualmente o contactar con el soporte técnico [support@simracing-pro.co](mailto:support@simracing-pro.co) y nos conectaremos a tu pc para realizarlo manualmente.

**Cualquier duda, contactar por correo.**  
[support@simracing-pro.com](mailto:support@simracing-pro.com)