

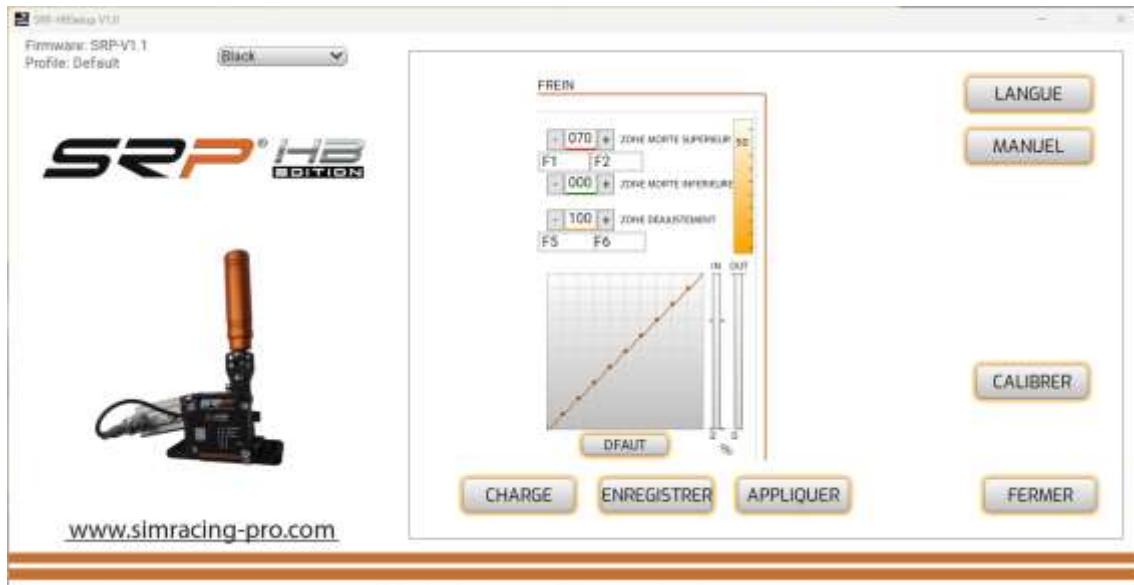
SRP[®]-MYSETUP

HB-V1

HB-V 1 Manuel de l'utilisateur du frein à main (SRP-HB)

FRANÇAIS

DESCRIPTION DES BOUTONS ET INFORMATIONS À L'ÉCRAN



L'écran et les boutons de l'application offrent les options suivantes :

- **Informations sur le firmware** : affiche la version du firmware installée sur la carte.
- **Profil** : Indique le profil que vous utilisez.
- **Drop-down**: Permet de sélectionner la couleur du frein à main entre le gris et le noir.
- **Appliquer les paramètres** : Enregistrez le profil sur le tableau par défaut.
- **Sauvegarder**: Sauvegardez votre jeu personnalisé et vos profils de voiture.
- **Télécharger**: Téléchargez vos profils de jeu et de voiture personnalisés.
- **Langue**: Sélectionnez la langue de votre choix: anglais, espagnol, allemand, français, italien, portugais et japonais.
- **Défaut** : Définit la courbe et la rend linéaire.
- **Manuel** : Offre un accès direct au manuel correspondant à la langue sélectionnée dans l'application et un lien direct vers la chaîne YouTube « SRPSimRacingPro ».
- **Calibrer** : Accédez au menu d'étalonnage.
- **Fermer** : Fermez l'application.
- **Boutons-poussoirs + & -** : Ajustez la zone morte inférieure et le taux de freinage souhaité
- **Panneau Courbes** : Modifiez les courbes en survolant les points sélectionnés.

ÉTALONNAGE

Le frein de stationnement est calibré en usine et n'a généralement pas besoin d'être recalibré. En cas d'étalonnage, procédez comme suit :

1. Appuyez légèrement sur le frein de stationnement et cliquez sur « Suivant ».
2. Utilisez les boutons + et - pour régler la pression souhaitée.



Attention : N'appuyez pas sur le frein à sa limite maximale par curiosité, car vous risquez d'endommager le piston du frein.

APPLIQUEZ L'ÉTALONNAGE DANS VOS JEUX

Assurez-vous d'attribuer le frein à main dans vos jeux et de le calibrer selon les spécifications du jeu. Pour préserver l'étalonnage, configurez les zones mortes à partir de l'application SRP-MySetup.

CRÉER DES COURBES PERSONNALISÉES

Avec notre application, vous pouvez créer des courbes personnalisées, les points se déplacent avec la souris.

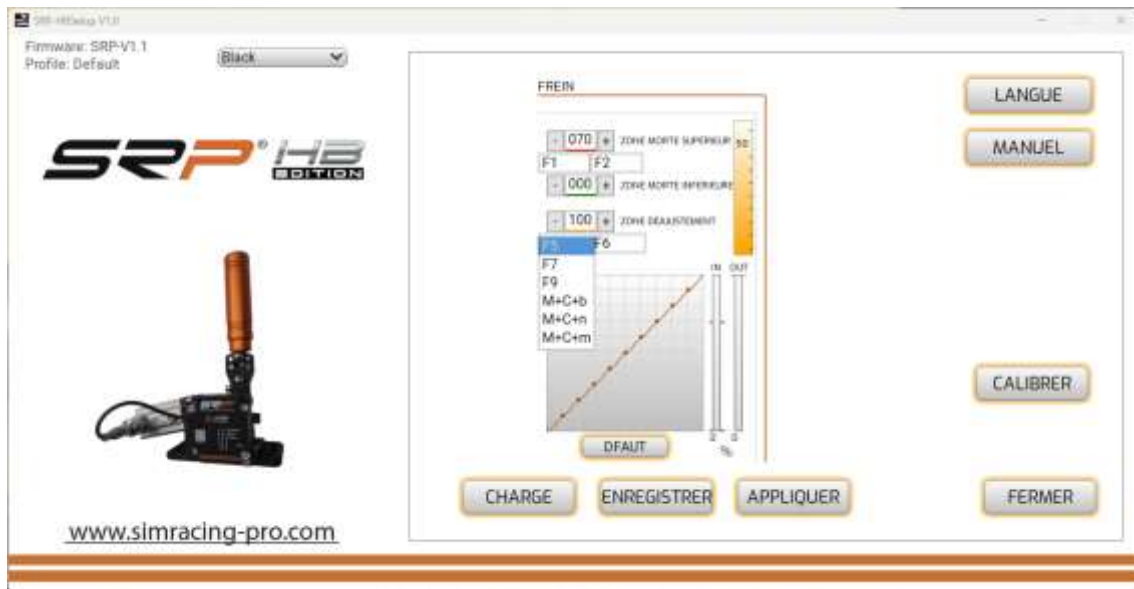


Si vous souhaitez quitter à nouveau la courbe linéaire, vous pouvez le faire avec le bouton « par défaut ».

RÉGLER LE % DU FREIN EN TEMPS RÉEL

Vous pouvez régler le % de frein en temps réel de plusieurs façons :

- 1. Dans le jeu et dans le jeu :** Utilisez les boutons - et + pour ajuster la pression pendant le jeu.
- 2. Depuis le jeu :** attribuez des touches sur le clavier, par exemple, F1 et F2 parmi les combinaisons disponibles.
- 3. Utilisation de JoyToKey :** Attribuez deux boutons sur votre volant, votre clavier ou votre Stream Deck à l'aide du logiciel [JoyToKey](#) (voir tutoriel sur la chaîne YouTube « SRP SimRacing Pro »).
- 4. Affectation des lettres:** Nous avons plusieurs combinaisons de lettres à assigner, les lettres M + C sont la majuscule et le contrôle du côté gauche du clavier puis la lettre correspondante.



ASTUCE POUR RÉGLER LE % DU FREIN À MAIN

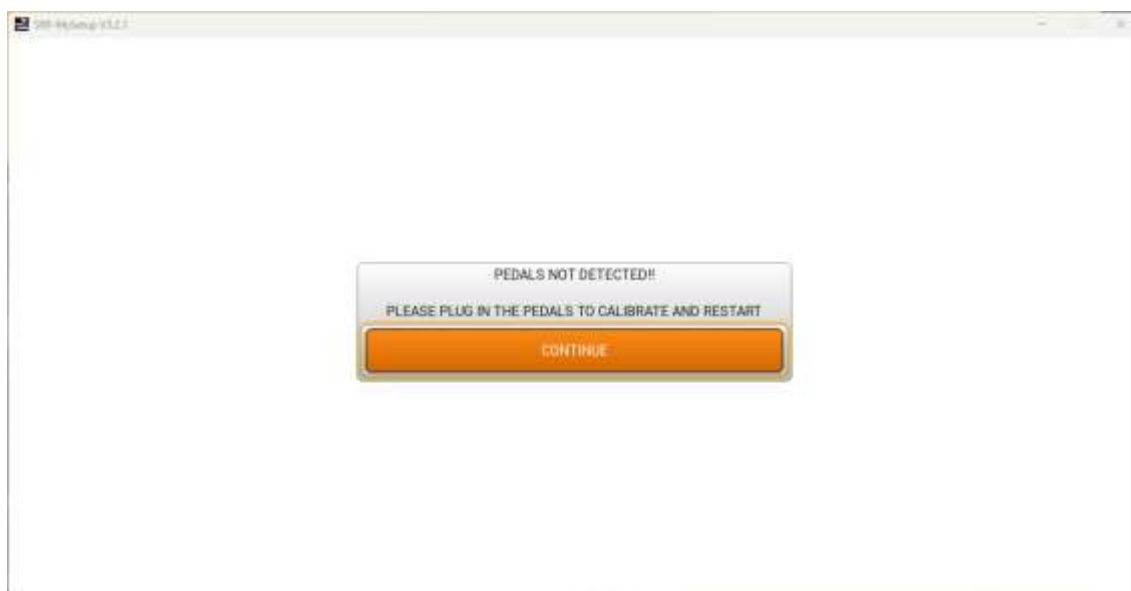
Trouvez la pression musculaire optimale pour un freinage naturel. Une fois trouvés, appliquez les paramètres et enregistrez-les pour qu'ils soient permanents. Utilisez le bouton « Enregistrer » pour enregistrer des profils personnalisés par jeu ou par voiture.

RÉGLAGE DE LA ZONE DE RÉGLAGE (COUPURE)

Ce réglage vous permet de limiter le signal de freinage envoyé au jeu de % sans réduire la course du levier de frein à main. Cela peut être utile pour des dérives moins agressives. Vous pouvez modifier ce réglage en temps réel en attribuant des touches sur votre clavier, volant, clavier ou Stream Deck.

DÉPANNAGE

Si une fenêtre d'erreur s'affiche lorsque vous ouvrez l'application, vérifiez que le câble USB est correctement connecté.



CONTACT & SUPPORT

Si vous avez des questions, veuillez nous contacter par e-mail: support@simracing-pro.com.