

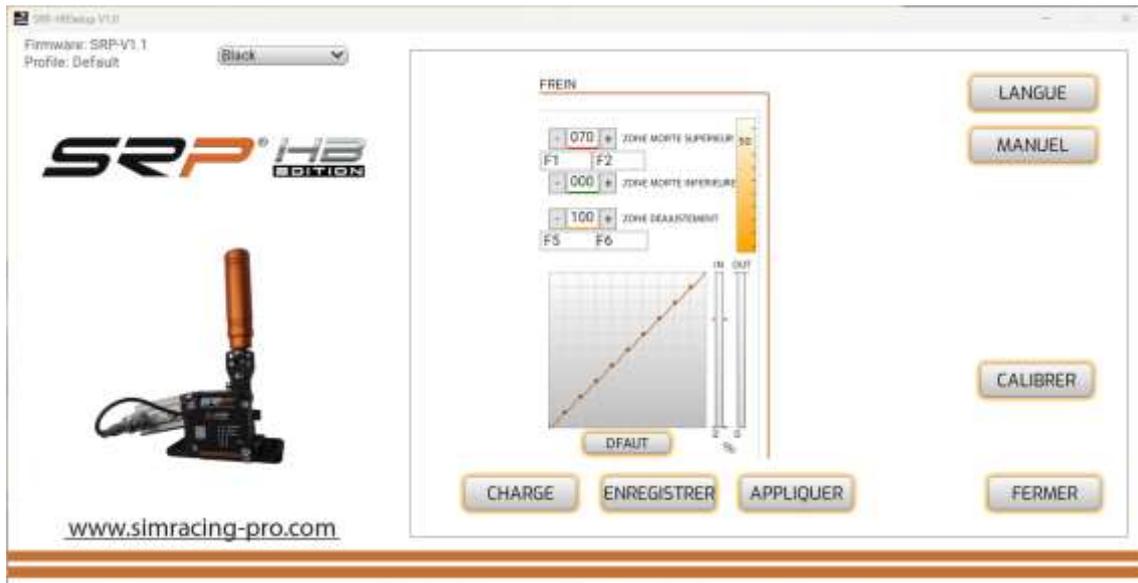
**SRP<sup>®</sup>-MYSETUP**

# HB-V1

# HB-V 1 Manuel de l'utilisateur du frein à main (SRP-HB)

FRANÇAIS

## DESCRIPTION DES BOUTONS ET INFORMATIONS À L'ÉCRAN



L'écran et les boutons de l'application offrent les options suivantes :

- **Informations sur le firmware** : affiche la version du firmware installée sur la carte.
- **Profil** : Indique le profil que vous utilisez.
- **Drop-down**: Permet de sélectionner la couleur du frein à main entre le gris et le noir.
- **Appliquer les paramètres** : Enregistrez le profil sur le tableau par défaut.
- **Sauvegarder**: Sauvegardez votre jeu personnalisé et vos profils de voiture.
- **Télécharger**: Téléchargez vos profils de jeu et de voiture personnalisés.
- **Langue**: Sélectionnez la langue de votre choix: anglais, espagnol, allemand, français, italien, portugais et japonais.
- **Défaut** : Définit la courbe et la rend linéaire.
- **Manuel** : Offre un accès direct au manuel correspondant à la langue sélectionnée dans l'application et un lien direct vers la chaîne YouTube « SRPSimRacingPro ».
- **Calibrer** : Accédez au menu d'étalonnage.
- **Fermer** : Fermez l'application.
- **Boutons-poussoirs + & -** : Ajustez la zone morte inférieure et le taux de freinage souhaité
- **Panneau Courbes** : Modifiez les courbes en survolant les points sélectionnés.

## ÉTALONNAGE

Le frein de stationnement est calibré en usine et n'a généralement pas besoin d'être recalibré. En cas d'étalonnage, procédez comme suit :

1. Appuyez légèrement sur le frein de stationnement et cliquez sur « Suivant ».
2. Utilisez les boutons + et - pour régler la pression souhaitée.



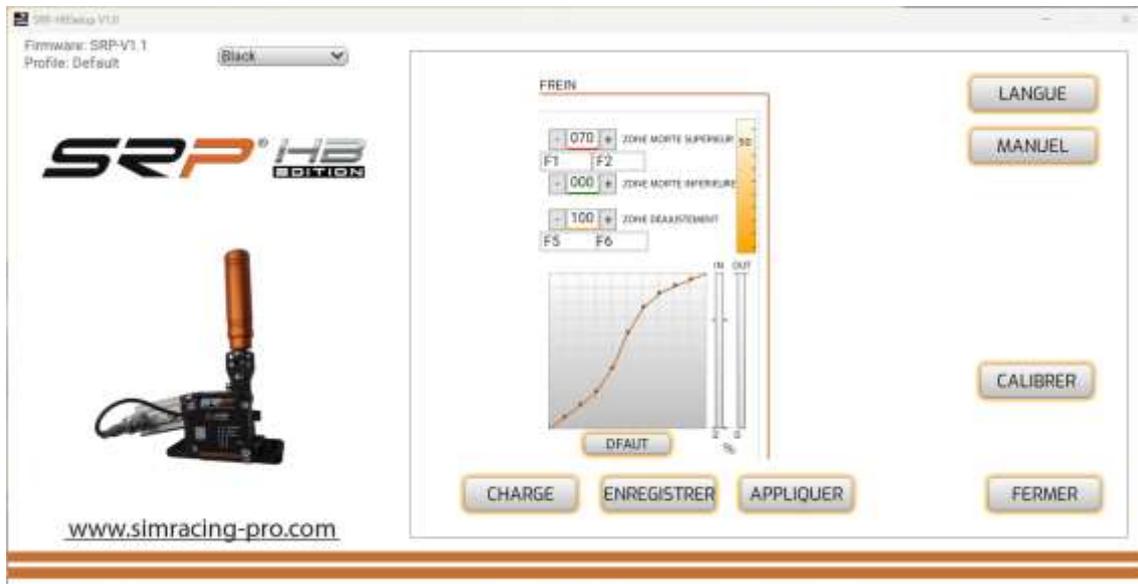
**Attention :** N'appuyez pas sur le frein à sa limite maximale par curiosité, car vous risquez d'endommager le piston du frein.

## APPLIQUEZ L'ÉTALONNAGE DANS VOS JEUX

Assurez-vous d'attribuer le frein à main dans vos jeux et de le calibrer selon les spécifications du jeu. Pour préserver l'étalonnage, configurez les zones mortes à partir de l'application SRP-MySetup.

## CRÉER DES COURBES PERSONNALISÉES

Avec notre application, vous pouvez créer des courbes personnalisées, les points se déplacent avec la souris.

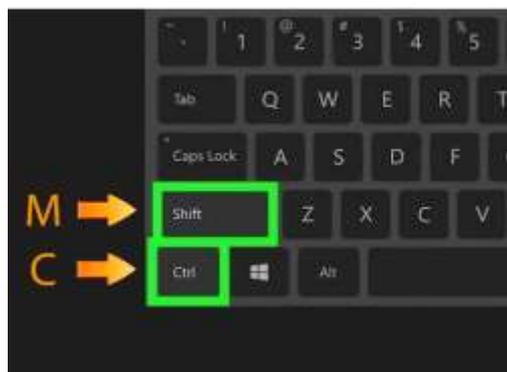
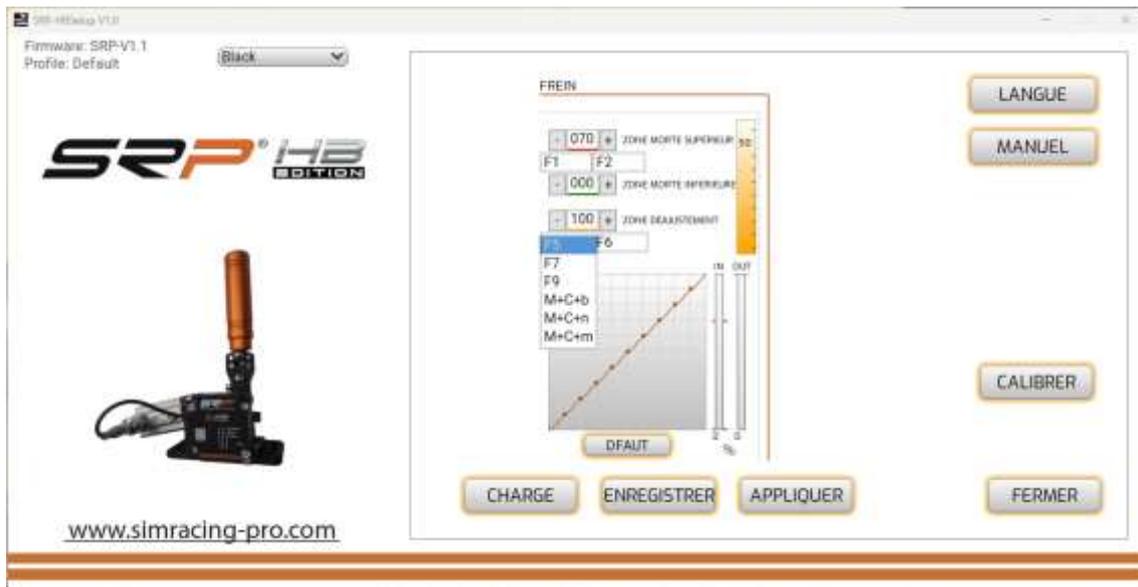


Si vous souhaitez quitter à nouveau la courbe linéaire, vous pouvez le faire avec le bouton « par défaut ».

## RÉGLER LE % DU FREIN EN TEMPS RÉEL

Vous pouvez régler le % de frein en temps réel de plusieurs façons :

- 1. Dans le jeu et dans le jeu :** Utilisez les boutons - et + pour ajuster la pression pendant le jeu.
- 2. Depuis le jeu :** attribuez des touches sur le clavier, par exemple, F1 et F2 parmi les combinaisons disponibles.
- 3. Utilisation de JoyToKey :** Attribuez deux boutons sur votre volant, votre clavier ou votre Stream Deck à l'aide du logiciel [JoyToKey](#) (voir tutoriel sur la chaîne YouTube « SRP SimRacing Pro »).
- 4. Affectation des lettres:** Nous avons plusieurs combinaisons de lettres à assigner, les lettres M + C sont la majuscule et le contrôle du côté gauche du clavier puis la lettre correspondante.



### ASTUCE POUR RÉGLER LE % DU FREIN À MAIN

Trouvez la pression musculaire optimale pour un freinage naturel. Une fois trouvés, appliquez les paramètres et enregistrez-les pour qu'ils soient permanents. Utilisez le bouton « Enregistrer » pour enregistrer des profils personnalisés par jeu ou par voiture.

### RÉGLAGE DE LA ZONE DE RÉGLAGE (COUPURE)

Ce réglage vous permet de limiter le signal de freinage envoyé au jeu de % sans réduire la course du levier de frein à main. Cela peut être utile pour des dérives moins agressives. Vous pouvez modifier ce réglage en temps réel en attribuant des touches sur votre clavier, volant, clavier ou Stream Deck.

## DÉPANNAGE

Si une fenêtre d'erreur s'affiche lorsque vous ouvrez l'application, vérifiez que le câble USB est correctement connecté.



## CONTACT & SUPPORT

Si vous avez des questions, veuillez nous contacter par e-mail: [support@simracing-pro.com](mailto:support@simracing-pro.com).